

Dungeons&Dragons 3.5e® スペルシーフ呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックII(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PgtE, FN, Dr)』、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PgtF, CoSW)』、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(○)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) **Presented by** [Und, Spellcaster.jp](http://Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/8]	
共通	アーケイン・マーク	lv:1	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	[効果] 合計で6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内	
	術者は、クリーチャー1体か物体1つに、可視状態か不可視状態の、自身のルーンか印を作り出す(合計で6文字まで)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、約1ヶ月後に磨耗して消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、これらが何らかの意味を持っている場合、それを明らかにする。 [3.5e]										
変成術	アーマー・ロック	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、着用している鎧が膨れ上がり、ACの【敏捷力】ボーナスを失うとともに、移動速度全般に-10ftのペナルティを受ける。また、通常の方法によっては、この鎧を脱ぐことができない。 [3.5e]										
防御術	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、毒に対するセーブに+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了後に、1ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。なお、「呪文の終了時」には、解除された場合、解除した場合、呪文の持続時間が終了した場合が含まれる。 [3.5e] ○ (F) ○										
変成術	アイズ・オヴ・ジ・アヴォラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に+8の種族ボーナスを得る。 [3.5e]										
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。 [秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]										
変成術	アクセラレイテッド・ムーヴメント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、〈隠れ身〉、〈軽業〉、〈忍び足〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉などの技能を使用しながら、通常の移動速度で移動する場合でも、その判定にペナルティを受けない。なお、〈登攀〉か〈平衡感覚〉の技能を使用している間は、ACの【敏捷力】ボーナスを失う(PHB p79, 82参照)。 [3.5e]										
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ	
	目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、「からみつかれた状態(PHB p303)」とする(〈脱出術〉難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。 [3.5e]										
占術	アプレイジング・タッチ	lv:1	SpC p24	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、アイテムの価値を判断するための〈鑑定〉判定に+10の洞察ボーナスを得る。ただし、この方法による鑑定は、そのアイテムに接触しなければならず、20ラウンドが必要となる。なお、この判定に失敗した場合でも、そのアイテムの価値を50%を超えて誤って判断することはない。 [3.5e]										
変成術	アベレイト	lv:1	BoVD p85	音声、動作、フィード	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	[悪] 目標となったクリーチャー1体の肉体はねじれ、ACに+1/4lv(最大+5)の外皮ボーナスを得る。また、クリーチャー種別が“異形”に変化する(MM p305参照: このことによって、本来のクリーチャー種別を目標にする効果に対して完全耐性を得る; おそらく目標となる場合のみの効果)。 [3e]										
変成術	アマニュエンス	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 書き込みがある物体1つ	
	術者は、目標1つに書き込まれた文章を、1分につき約1ページ(日本語にして750文字程度)まで、その他の紙、本、羊皮紙など1つに写す。ただし、イラストや魔法の文字を写すことはできない。また、この文章の中に魔法の文字がある場合、本文参照。 [3.5e] ○ (F) ○										
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進入した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)」。 [3.5e]										
占術	アロー・マインド	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、ボウなどの“アローを射出する遠隔武器”を使用している場合、自身の通常の間合い内を、機会攻撃範囲内として扱うことができる(つまり、このボウの射出によって機会攻撃できる)。また、この機会攻撃を含めて、術者のボウによる攻撃は、機会攻撃を誘発しない。 [3.5e]										
幻術	アンナーヴィング・ゲイズ	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	(惑乱) 術者の顔は、目標となったクリーチャー1体の別れた恋人か、または恨み重なる敵の顔になる。このことによって、この目標は、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。 [3e]										
幻術	イメージ、サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]										
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のスクロール1つか、2ページぶんの文章量(日本語にして約1,500文字)	
	術者は、目標1つから非魔法の文字を自動的に消去する(本文参照)。また、術者レベル判定(難易度15; 出目1か2で自動失敗; 失敗すると誤作動する場合がある)に成功すると、魔法の文字を消去できる。ただし、イリュージョン・スクリプト呪文、シンボル呪文などを取り除くことはできない。 [3.5e]										
心術	インサイト	lv:1	SpC p34	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、待機アクションと行動遅延を行うことができない。また、この目標は、待機アクションを行っていた場合、そのアクションが失われる。さらに、この目標は、行動遅延を行っていた場合、即座に現在のイニシアチブ値で行動しなければならない。 [3.5e]										
占術	インサイトフル・フェイント	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、“戦闘におけるフェイント(PHB p82)”を行う際の、次の〈はったり〉判定1回に+10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、〈フェイント強化〉の特技を持っているならば、このフェイントは、1回のフリー・アクションとして使用できる。 [3.5e]										

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/8]
占術	インスタント・サーチ	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の(検索)判定1回を、1回のフリー・アクションとして行うことができる。また、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
占術	インスタント・ロックスマス	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の(開錠)か(装置無力化)判定1回を、1回のフリー・アクションとして行うことができる。また、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
心術	インヒット	lv:1	SpC p35	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”することを強制され、術者と同じイニシアチブ値で、術者のターンの直前に行動する。									[3.5e]
占術	ヴィジラント・スランパー	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が指定した状況1つが訪れると、自動的に目が覚める(通常の起きている状態でも気付ける状況のみ)。なお、術者の目が覚めてしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e]
変成術	ウィングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC p42	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持っていないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]
変成術	ウェポン・シフト	lv:1	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が15ポンド以下の近接武器1つ
	目標となった武器1つは、術者が指定した別の近接武器1つに変化する。ただし、魔法の能力や材質は変化しない。また、代用武器と双頭武器は、この呪文の影響を受けない。									[3.5e]
幻術	ヴェントリロキズム	lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 理解できる音、たいていは話し言葉
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音声を、別の場所1ヶ所から出しているように見せかける。なお、これを聞いた相手は、セーブに成功すると、この音声が呪文によるものであるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。									[3.5e]
防御術	ウォーディング・ジ・アイ	lv:1	CoC p181	音声、動作	1標準	自身	本文参照(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、イーヴル・アイ呪文(BoVD p86, CoC p170)に対して、一時的な完全耐性を得る。なお、この呪文は、次の日の出が来るまで持続する。									[3e]
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									[3.5e]
変成術	エクスペディシャス・リトリート、スウィフト	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									[3.5e]
防御術	エクトプラズミック・アーマー	lv:1	SpC p53	音声	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、“非実体の接触”の攻撃に対するACに+1/4lv(最大+4)+5の鎧ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	エボン・アイズ	lv:1	SpC p57	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法の暗闇と、魔法の暗闇を見通すことができる。また、“暗闇(PHB p162)”などの完全視認困難ではない限り、照明の欠如による視認困難を無視できる。ただし、照明の欠如によるそれ以外の害は受ける。									[3.5e]
変成術	エンタングリング・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークに巻きつかれ、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									[3.5e]
変成術	エンラージ・バースン	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる([筋力]+2, [敏捷力]-2, 攻撃ロールとACに-1, 足払いと組みつきに+4, (隠れ身)に-4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	オープン・クローズ	lv:1	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ
	術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか閉める。ただし、この動きを妨害するもの(罠、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。									[3.5e]
防御術	カーミック・オーラ	lv:1	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、3ラウンドの間、疲労状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この疲労状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。									[3.5e]
占術	ガイドド・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者の遠隔攻撃は、距離によるペナルティを受けない(最大射程の制限は受ける)。また、この遠隔攻撃は、遮蔽によるACボーナス(完全遮蔽によるものを除く)と、視認困難による失敗確率(完全視認困難によるものを除く)を無視できる。									[3.5e]
変成術	カッティング・ハンド	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の片手は鋭く硬くなり、素手攻撃が+2の魔法の武器として扱われる(呪文などの近接接触攻撃には適用不可)。また、素手攻撃のダメージが上昇し(中型の場合は1d6点)、致傷ダメージを与え、武装しているものとみなされる。※MaoFでは、リーラルズ・呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/8]
幻術	カラー・スプレー	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	<small>(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDIに応じた効果を受ける(本文参照)。ただし、視覚を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、効果範囲が“爆発”か“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(PHB p173参照)。</small>									[3.5e]
占術	クリティカル・ストライク (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、挟撃している相手か、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている相手に対して、近接ダメージ・ロールに+1d6点のボーナスを得る。また、この攻撃のために使用した武器は、キーン・エッジ呪文(PHB p217)の利点を得るとともに、クリティカル・ロールに+4の洞察ボーナスを得る。</small>									[3.5e]
幻術	ゴースト・サウンド	lv:1	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	<small>(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。</small>									[3.5e]
変成術	コールド・ファイアー	lv:1	SpC p80	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、または1分/lv(解除可)	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] クリーチャー1体、または1辺が20ftの立方体までの大きさの火元1つ
	<small>[冷気] 以下の2つから選択すること。「目標が、“(火)の副種別”か “[冷気]に対する脆弱性”の能力を持つクリーチャー1体:この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける」、「目標が火元1つ:この目標は、[火]ダメージの代わりに、[冷気]ダメージを与えるように変化する」。</small>									[3.5e]
占術	ゴーレム・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、人造クリーチャーが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、それに対して急所攻撃を行うことができる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。また、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。</small>									[3.5e]
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。</small>									[3.5e]
幻術	サイレント・ポータル	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 出入り口1つ
	<small>(幻覚) 目標となった出入り口1つは、通常の方法での開閉を行う際に、音声を発しない(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。なお、(解除可)の呪文は、この距離内にいる(またはお互いにこの距離を保っている)場合のみ、1回の標準アクションによって解除できる(PHB p174を参照)。</small>									[3.5e] ○ (F) ○
心術	サクリフィシャル・スキル	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>[悪] 術者は、“生贖(BoVD p26)”を捧げる際に行う、(知識:宗教)判定に+5の不浄ボーナスを得る。</small>									[3e]
防衛術	サスペンド・ディージズ	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、すでに感染している病気の進行が一時的に停止する(本文参照)。ただし、この目標は、病気を治すために再セーブを行うことができない。また、すでに受けている病気の効果(能力値ダメージなど)や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。</small>									[3e]
防衛術	シールド	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の円盤状の[力場]の盾1つを作り出し、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文(PHB p288)は、自動的に無効化される。さらに、この盾は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防衛は、“非実体の接触”に対しても有効である。</small>									[3.5e]
変成術	シールドベアラー	lv:1	SpC p93	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した盾1つ
	<small>目標となった盾1つは浮き上がり、指定したクリーチャー1体に伴って移動する。このことによって、この盾を構えている場合と同様に、ACの盾ボーナスとその他の効果を得る。</small>									[3.5e]
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。</small>									[3.5e]
心術	ショック・アンド・オウ	lv:1	SpC p102	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>[精神作用] 目標となった、立ちすくみ状態のクリーチャーは、次のイニシアチブ判定1回に-10のペナルティを受ける。なお、この呪文は、不意打ちラウンドの間にしか発動できない。</small>									[3.5e]
変成術	スイム、スピード	lv:1	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	<small>[水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、水泳での移動を行う際に、装備や重量によるペナルティを受けない。ただし、この呪文によっては、水中での呼吸能力までは得ることができない。</small>									[3e] × (F) ×
占術	スカラーズ・タッチ	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[目標] 術者
	<small>術者は、1ラウンドにつき1回、接触した本1冊を“熟読した”かのように、その知識を得ることができる。ただし、理解できない言語で書かれている本に対しては、何の効果もない。</small>									[3.5e]
変成術	スキッターズ・スプレー	lv:1	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	[目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内
	<small>目標となった物体は、固定されておらず、重量の合計が25ポンド以下でなければならない。これらの物体は、半径10ftの爆発を起こし、硬いか尖っている場合、範囲内のクリーチャーに1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが柔らかい場合、このダメージは非致傷ダメージとなる。</small>									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	スキン・オブ・セデフカー	lv:1	CoC p177	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	おそらく可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体の肌は硬化し、鱗が生える。このことによって、ACに+1/4lv(最小でも+1、最大+4)の外皮ボーナスを得る。</small>									[3e]
変成術	スティック	lv:1	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ
	<small>目標となった物体1つは、他の物体1つに貼りつく。なお、時速10マイルを超える風、アンシーン・サーヴァント呪文、メイジ・ハンド呪文などの力は、この目標を引き剥がすのに充分である。また、1回の移動アクションによって、この目標を引き剥がすこともできる(これは機会攻撃を誘発する)。</small>									[3.5e] ○ (F) ○
心術	ステューパー	lv:1	BoVD p95	動作、物質	1分	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した無防備状態のクリーチャー1体
	<small>[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。</small>									[3e]

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/8]
占術	スナイパーズ・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“急所攻撃”の通常の有効距離(半径30ft)を無視できる。									[3.5e]
変成術	スペル・フラワー	lv:1	SpC p121	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の腕1本につき、呪文のチャージ1つを保持できる(通常は1つのみ保持可能; PHB p139, p174参照)。									[3.5e]
占術	スポンテニアス・サーチ	lv:1	SpC p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径20ftの爆発
	目標となったクリーチャー1体は、出目10を用いて、全てのマス目と物体に(検索)判定を行ったかのように、この範囲内に何があるのかを知覚する。									[3.5e]
変成術	スライド	lv:1	SpC p123	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、地面に対して水平に5ft移動させる。また、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。									[3.5e]
変成術	スラッシュ・タン	lv:1	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 舌を持つ、生きているクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、舌に切れ目が入り、1点のダメージを受けるとともに、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-1のペナルティを受ける。									[3e]
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									[3.5e]
変成術	スロー・バーン	lv:1	SpC p123	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径30ftの拡散
	[火] この範囲内では、非魔法の炎は、「燃え尽きる速度」、「照明する範囲」が1/2となり、「消火するために必要な時間」が2倍となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、魔法の[火]は、その1dにつき-1点のダメージのペナルティを受ける。(この呪文は、レイジング・フレイム呪文を相殺し、解呪する、そうでないならばお互いに抑止。)									[3.5e]
幻術	セリーン・ヴィセジ	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
占術	ターゲットング・レイ	lv:1	SpC p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、いずれかの遠隔攻撃が行われる場合、その遠隔攻撃ロールは+1/3lv(最低+1)の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	タン・テンドリルズ	lv:1	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の舌は、強力な巻きひげとなり、自身の近接攻撃ボーナスを用いて、組みつきを行うことができる(有効距離30ft; [筋力]20; サイズ分類は小型)。また、1回の標準アクションによって、追加で巻きひげ1本を吐き出すことができる(合計で1本/4lvまで)。 <small>[AC14; 10hp; 破壊難易度24]</small>									[3e]
変成術	チート	lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	術者は、非魔法の運任せのゲームに干渉し、その確率を操作できる(例えば、ゲーム中で行われるギャンブルのダイス・ロール1回に振り直しを要求し、出目の悪いほうを無視できる)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e]
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならぬ。									[3.5e]
占術	ディサーン・ブラッドライン	lv:1	RoD p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体以上
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、種族と先天性テンプレートを知覚する。また、1ラウンドにつき1回、この呪文の目標を、別のクリーチャー1体に変更できる。									[3.5e]
心術	デイズ	lv:1	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									[3.5e]
心術	ディストラクト	lv:1	SpC p141	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」が「1回の移動アクション」のいずれか片方しか行うことができない。また、この目標は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈精神集中〉、〈検索〉判定に-4のペナルティを受ける。									[3.5e]
心術	ディストラクト・アセイラント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、次の自身のターンの開始時まで、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。									[3.5e]
防衛術	ディスペル・ワード	lv:1	SpC p143	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文によっては、物体または場所に対して発動された防衛術しか解呪できない。									[3.5e]
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:5/8]
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠された通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、壁に塞がれているだけなどの場合は、この呪文によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらの存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこのうちの1つの、メカニズムまたは作動方法」。									
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、【判断力】判定か(製作・錬金術)判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。									
占術	ディテクト・マジック	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な”オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									
占術	ディテクト・ライフ	lv:1	CoC p167	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	おそらく不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいる生きている相手を知覚する。「1ラウンド目:生きている相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:生きている相手の存在する数」、「以後1ラウンドにつき:選択した相手1体の、種類と能力の詳細(DM判断で、この識別には適切な知識)判定が必要としてもよい」。									
幻術	デッド・エンド	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(選取)	可(無害)、可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を辿るために、「〈生存〉か〈搜索〉判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みる相手は、この呪文のセーブが必要となる。									
防御術	デフレクト、レッサー	lv:1	PH2 p118	音声	1割り込み	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、次の攻撃1回に対して、ACに+1/3lv(最小でも+1、最大+5)の反発ボーナスを得る。ただし、この呪文は、その攻撃ロールが行われる前に発動しておかなければならない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									
占術	トゥルー・キャストイング	lv:1	CM p109	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に発動する呪文1つに対して、呪文抵抗を克服するための術者レベル判定に+10の洞察ボーナスを得る。ただし、この呪文の発動は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									
防御術	ドラゴンマーク・シールド	lv:1	Dr p152	音声、ドラゴンマーク	本文参照	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身のドラゴンマークの等級に応じて、ACと反応セーブにボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文は、全て無効化される。なお、この呪文は、1即行アクションか、1割り込みアクションとして発動される(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正]									
心術	ドラッグ・レジスタンス	lv:1	BoVD p101	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“麻薬(Sh p158, BoVD p41)”の中毒効果を受けない。ただし、麻薬のその他のメリットとデメリットは、通常通り受ける。また、この呪文によっては、すでに受けている麻薬の中毒効果までは取り除くことができない。									
変成術	ナーヴスキッター (MaoF)	lv:1	MaoF p90	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘での反応が強化され、イニシアチブ判定に+5のボーナスを得る。※MaoFでは、カウピアズ・スキティッシュ・ナーヴズ呪文として収録。									
変成術	ナーヴスキッター (SpC)	lv:1	SpC p154	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘での反応が強化され、現在の遭遇で行うイニシアチブ判定1回に+5のボーナスを得る。また、この呪文は、立ちすくみ状態でも発動できる。※エラッタを反映済み。									
防御術	ナイトシールド	lv:1	SpC p155	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、影のようなエネルギーに包まれ、セーブに+1/3lv(最小でも+1、最大+3)の抵抗ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文(PHB p288)は無効化される。									
幻術	ニストウルズ・マジック・オーラ	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 目標1つは、魔法的感知に対して、「魔法のアイテムでない」、「指定した系統とオーラ強度を持つ魔法のアイテムである」、「指定した別の呪文1つの目標である」のいずれか1つに見せかけられる。なお、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用して、意志セーブに成功すれば、このオーラが偽物であるということがわかる。									
幻術	ネット・オブ・シャドウズ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても25ftの距離内
	(操影)《闇》《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、非魔法の影の網に包まれる。このことによって、5ftを超えた距離を見ることができず、その暗視能力も無効化される。また、この影を通した攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。									
占術	ノウ・プロテクションズ	lv:1	MaoF p119	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。									
変成術	ノー・ライト	lv:1	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出し、“暗闇(PHB p162)”によって、視覚と非魔法の光源を遮る。ただし、暗視能力は妨害しない。また、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(ライト呪文か同じレベルの場合、両方が抑止される)。 ^[闇] の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。									
変成術	バーニング・レイジ	lv:1	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少2/-”の能力と、攻撃ロールに+1のボーナス、およびダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。ただし、自身のターンの開始時に、4点の[火]ダメージを受ける。									
変成術	バパウ・スライム	lv:1	SpC p166	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、酸の粘液で覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃か接触攻撃を行った相手は、1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この目標と組みつき状態にある相手は、自身のターンの開始時に、上記のダメージを受ける。									

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:6/8]
変成術	ピストウ・ウウンド	lv:1	BoVD p103	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接触攻撃が命中した相手は、1点/lvのダメージを受ける(ただし、最大でも術者が受けているダメージと同じ値まで)。また、術者は、その点数に等しい値のダメージが治癒される。[物質要素:アイ・アゲート1つ(10gp)]									[3.5e]
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDふんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーブ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーブに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。									[3.5e]
共通	ファミリー・ポケット	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した容器1つか、衣服のポケット1つ
	目標となったポケット1つか容器1つは、約1立方ftの大きさの異次元空間となり、超小型サイズ以下の「使い魔」1体を安全に収納できる(完全遮蔽と視認困難を得る)。また、術者または「使い魔」が言葉を唱えることによって(1回のフリー・アクション)、この空間を出入りできる。さらに、この空間を気密および水密にすることもできる。									[3.5e]
変成術	フィスト・オヴ・ストーン	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者の拳は強くなり、攻撃ロール、組みつき判定、物体に対する攻撃のいずれかを行う際に、【筋力】に+6の強化ボーナスを得る。また、術者は、“叩きつけ”の肉体武器攻撃を得る(本文参照)。									[3.5e]
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。									[3.5e]
変成術	プレス・フレア	lv:1	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、[電気]か[火]のプレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗した相手は、通常の効果に加えて、目がくらんだ状態となる(10ラウンド持続)。									[3.5e]
共通	プレスティディジティション	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	[目標/効果] 本文参照
	術者は、単純な魔法の効果を起こし、1ポンドの物体を「ゆっくりと持ち上げる」、「暖める」、「冷やす」、「匂いを付ける」などや、1立方ftの物体を「色を塗る」などを行うことができる。ただし、道具や武器を作り出したり、クリーチャーの精神集中を妨害することはできない。									[3.5e]
幻術	フレンドリィ・フェイス	lv:1	RoD p168	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、【知力】が3以上の「敵対的(PHB p71)」でないクリーチャーに対して、(交渉)と(情報収集)判定に+5の状況ボーナスを得る。									[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・イヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
心術	ハウエルム	lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。									[3.5e]
変成術	ポータル・ビーコン	lv:1	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)、無限	1時間/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 次元界間をつなぐ魔法のポータル1つ、およびクリーチャー6体まで
	目標となったポータル1つは、目標となったクリーチャー6体までに精神的な信号を送る(術者が知っている相手のみ; この発動時に近くにいる必要はない)。このことによって、このポータルがある方向と距離を知覚できる。ただし、他次元界に入った目標からは、この呪文が終了する。									[3.5e]
防衛術	ホールド・ポータル	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 面積が20平方ft/lvまでの戸口1つ
	目標となった出入り口1つは、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(扉、門、窓などを含む)。このことによって、“打ち壊す”際の難易度が+5される(PHB p164参照)。									[3.5e]
変成術	ホリブル・テイスト	lv:1	SpC p210	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	この目標に対して噛みつき攻撃を行った相手は、次の自身のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。また、【知力】が2以下の動物は、(動物使い)判定(“せきたてる”場合と同様の難易度)に成功しなければ、この目標を再び攻撃しない。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によって抵抗できる。									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e]
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の特異型ドラゴンマーク1つを、真正ドラゴンマーク1つに見せかける。このことによって、そのドラゴンマークが前提条件となる呪文や魔法のアイテムを使用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了後に、1d10ラウンドの間、吐き気がする状態となる。[ドラゴンマーク:特異型]									[3.5e] (E) × ×
占術	マスターズ・タッチ (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声、焦点	1即行	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が手に持っている武器1つか盾1つに対する《習熟》を得る。ただし、この呪文は、“その武器か盾の1種類全般に対する《習熟》を与える”のではなく、“手に持っている武器か盾そのもののみに対する《習熟》を与える”という点には注意。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:7/8]
変成術	メイジ・バー	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾と鎧の表面がでこぼこになり、行動を妨げられる。このことによって、その防具の秘術呪文失敗率が2倍となるとともに、〈精神集中〉判定に-5のペナルティを受ける。									
変成術	メイジ・ハンド	lv:1	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非魔法の物体1つ
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。なお、持続時間が「精神集中」の呪文は、術者がこの距離内にいる(またはこの距離を保っている)限り、1回の標準アクションによって維持できる。いずれかがこの距離を超えるか、この維持が途切れた場合、この呪文は終了する。									
変成術	メイジ・ハンド、グレーター	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 重量が40ポンド以下のクリーチャー1体か物体1つ
	術者は、念動力によって、この目標を持ち上げたり、20ftまで動かすことができる(1回の移動アクション; 有効【筋力】は10)。ただし、この目標が距離内から出た場合、この呪文は終了する。また、術者は、片手を使用している場合と同様の作業を行うことができる(本文参照)。									
占術	メイジクラフト	lv:1	ECS p115	音声、焦点	1ラウンド	自身	24時間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、アイテムの作成を行う際に、〈製作〉判定に+5の技量ボーナスを得る。また、この呪文の発動を毎日行うことで、長期間のアイテム作成にも対応できる。									
変成術	メッセージ	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。									
変成術	メンディング	lv:1	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。									
心術	ラウズ	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる眠っているクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法による睡眠を含む)。ただし、この呪文は、気絶状態などのクリーチャーに対しては、何の効果もない。※エラッタを反映済み。									
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの記事量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、〈呪文学〉判定によって、クワド呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									
変成術	リデュース・パースン	lv:1	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】-2, 【敏捷力】+2, 攻撃ロールとACに+1, 足払いと組みつきに-4, 〈隠れ身〉に+4, 武器の基本ダメージが減少, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									
変成術	リペア・マイナー・ダメージ	lv:1	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。									
変成術	リペア・ライト・ダメージ	lv:1	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。									
変成術	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが取り除かれる。このことによって、「鋭嗅覚(MM p306)」の能力では、感知および追跡されない。または、この近接触攻撃が命中した「悪臭」の能力を持つクリーチャーは、その能力が抑止される。									
変成術	レイ・オヴ・クラムジネス	lv:1	SpC p235	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【敏捷力】に-1点/2lv(最大-5点)-1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。									
変成術	レイジング・フレイム	lv:1	SpC p236	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド	不可	不可	[効果範囲] 半径30ftの拡散
	[火] この範囲内では、非魔法の炎は、「燃え尽きるまでの速度」、「照明する範囲」、「与える[火]ダメージ」が2倍となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、魔法の[火]は、その1dにつき+1点の追加ダメージを得る。(この呪文は、スロー・バーン呪文を相殺し、解呪する。)									
防御術	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									
防御術	レジスト・ブレイナー・アラインメント	lv:1	SpC p239	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「次元界の属性的特性(DMG p146)」に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」を無効化できる。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。									
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr, MaoF	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「夜目」の能力を得る。このことによって、「明るい光」と「薄暗い光」の範囲が2倍に広がったかのように、より広い範囲内を見通すことができる(PHB p162参照)。また、「薄暗い光」の範囲内でも、色彩を判別できる。ただし、魔法の暗闇の範囲内では、この能力は機能しない。									
変成術	ローンチ・アイテム	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の極小サイズの物体1つ
	術者は、自身が所持している物体1つを発射する。ただし、酸のピンなどを攻撃の目的で発射する場合、遠隔攻撃ロールを行わなければならない(この際に、距離によるペナルティを受けない)。なお、武器自体の物体としてのサイズ分類に関しては、PHB p111参照。									
変成術	ローンチ・ボルト	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	80ft	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触したクロスボウ・ボルト1本
	術者は、ライト・クロスボウを使用したかのように、クロスボウ・ボルト1本を発射する(矢弾の能力、矢弾の強化ボーナス、術者の特技なども適用される)。なお、この効果のために矢弾を取り出す場合、1回のフリー・アクションが必要となる。									

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:8/8]
占術	ロケート・シテイ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10マイル/lvの円
	この呪文の発動時に、“共同体(DMG p134)”の大きさ1つを指定すること。術者は、この範囲内にその大きさ以上の共同体が存在する場合、それぞれの共同体の方向と直線的距離の情報を知覚する。									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/9]
防衛術	アーケイン・ターモイル	lv:2	CM p95	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける(セーブ不可)。また、この目標が呪文の使い手である場合、最もレベルが高い呪文1つか、最もレベルが高い呪文スロット1つが消費される(意志・無効)。									
防衛術	アーケイン・ロック	lv:2	PHB p195	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉が箱が戸口1つ
	目標となった物体1つは、施錠されて開くことができない。また、この目標は、“打ち壊す”際の難易度が+10される(PHB p164参照)。なお、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]									
変成術	アース・ロック	lv:2	SpC p8	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	不可	[目標] 直径10ft×長さ1ftまでの、トンネルの一部分
	[地] 目標となったトンネルの一部分は、1ラウンドをかけて閉じてしまい、通行ができなくなる(本文参照)。また、術者は、このトンネルを自由に開閉できる。なお、上下左右全てが人工的に加工されたトンネルは、この呪文の影響を受けない。[ダイヤモンドの欠片(50gpぶん)] ※エラッタも参照。									
変成術	アースバインド	lv:2	SpC, Dra	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、飛行移動速度が0ftとなり、この方法では飛行することができない(この目標が飛行中である場合、フェザー・フォール呪文(PHB p271)と同様に、ゆっくりと降下する)。ただし、飛行移動速度ではない飛行(エア・ウォーク呪文、レヴィテート呪文、(跳躍)など)に対しては、何の効果もない。									
変成術	アース・グラスブ	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2ラウンド/lv	不可	可	[効果] 自律行動能力を持った土の腕1本
	[地] 術者は、草地、砂、土、泥などの地面から、サイズ分類が中型の腕1つを作り出す。この腕は移動できず、1ラウンドにつき1回、隣接する相手1体に組みつきを行う(これは機会攻撃を誘発しない; 押さえ込んだ場合、1d6+【筋力】修正値のダメージを与える; 【筋力】は本文参照)。(AC15; 硬度4; 3hp/lv)									
変成術	アイアンサンダー・ホーン (MaoF)	lv:2	MaoF p121	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“足払い(PHB p156)”の影響を受ける(【筋力】が20であるかのように対抗判定を行う)。※MaoFでは、パラガーンズ・アイアン・ホーン呪文として収録。									
変成術	アイアンサンダー・ホーン (SpC)	lv:2	SpC p11	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、伏せ状態(PHB p310)となる。									
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									
心術	アディクション	lv:2	BoVD p85	音声、動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標1体は、麻薬要素となった麻薬1つに対して、術者レベルに応じた段階の“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41)”となる。「1~5lv(“低”か“軽度”以下)」、「6~10lv(“中”か“中度”以下)」、「11~15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv~(“極高”か“極度”以下)」。									
変成術	アニマリスティック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。									
防衛術	アラーム、アテンティブ	lv:2	CM p95	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに入力した場合、選択したアラーム1つが作動する。また、術者は、このアラームが作動したラウンドに入力した相手の、人数とクリーチャー種別を知覚する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム、または音声のアラーム:PHB p200参照」。									
防衛術	アラーム、グレーター	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[アストラル界、エーテル界呪文、影界呪文] この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに入力した場合、選択したアラーム1つが作動する。また、並存する次元界にいる相手を感知できる。「精神的アラーム、音声のアラーム:本文参照」。									
占術	アライド・フットステップス	lv:2	CM p96	音声、動作	1ラウンド	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「術者の現在位置までの直線距離」を常に知覚する(誤差10%以内)。									
防衛術	アンヘヴンド	lv:2	BoVD p86	音声、動作、麻薬	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、善の来訪者の呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+4の不浄ボーナスを得る。なお、この効果は、可視状態の赤と黒の雲の形となって現れ、セレスチャルがこの雲を見た場合、この呪文の効果であることを自動的に識別する。[麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41)]									

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/9]
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	イグナイト・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火し、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この目標は、この方法で受けたダメージ5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力を使用できない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]
変成術	インクリース・ウィルレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体
	目標となった、小瓶1つの中に入っている毒か、クリーチャー1体を持つ毒は、セーブ難易度が2上昇する。									[3.5e]
占術	インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定のいずれかに対して、「そのロールを2回引き直し、片方のロール結果を使用する」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	インファナル・ウound	lv:2	SpC p36	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[悪] 目標となった武器1つからダメージを受けた相手は、出血性の傷1つを得る。このことによって、1ラウンドにつき1回、2点のダメージを受ける。ただし、この傷は、1体につき1つまでしか発生しない。また、この傷は、キュア呪文や(治療)判定によって除去できる(本文参照)。									[3.5e]
幻術	ヴァーティゴウ	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、足元の地面が消滅したと錯覚し、攻撃ロールとセーブに-2のペナルティを受ける。また、自身のターンの開始時に、(平衡感覚)判定(難易度10)に失敗すると、そのラウンドは移動を行えない(5以上の差で失敗すると、伏せ状態となる)。なお、飛行している目標に対しては、本文参照。									[3.5e]
幻術	ヴィジョン・オヴ・アントロピー	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーブ不可)。この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、セーブを行う(成功時は変化なし)。「1回目の失敗:怯え状態となる」、「2回目の失敗:恐れ状態に変化する」、「3回目の失敗:恐慌状態に変化する」、「4回目の失敗:気絶状態となる(1時間持続)」。									[3.5e]
変成術	ウィスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを、よく知っている特定の場所1ヶ所に送信する(これは、1時間につき1マイル〜1分につき1マイルの速度で移動する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、呪文の音声要素や、アイテムの合言葉などを満たすことはできない。									[3.5e]
変成術	ウィングズ・オヴ・エア	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した翼を持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“飛行機動性(DMG p20)”が1段階上昇する。									[3.5e]
防御術	ワード・アゲinst・サイキックス	lv:2	CoC p181	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	おそらく不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、超能力特技(CoC p54)を使用できない。また、この範囲内での出来事は、《サイコメトリー》の特技(CoC p55)によっては知覚できない。									[3e]
幻術	ウォール・オヴ・グルーム [CAr]	lv:2	CAr p101	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 長さ40ftまでの薄間の幕1つか、半径15ftまでの薄間の輪1つ
	(操影)[闇、恐怖、精神作用][影界呪文] 術者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出す(いずれも高さ20ft; 移動は妨害しない)。この障壁は、反対側からの攻撃に対して、この5ft以内の場合には視認困難、5ftを超えて離れている場合には完全視認困難を与える。また、6HD以下の相手がこの障壁を突き抜けようとする場合、本文参照。									[3.5e]
幻術	ウォール・オヴ・グルーム [SpC]	lv:2	SpC p49	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ、影の壁1つ
	(操影)[闇][影界呪文] 術者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出し、反対側に対して完全視認困難を与える(移動は妨害しない)。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。(闇)の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
占術	ヴェール・ゲート	lv:2	CoC p180	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	術者は、目標となった魔法のポータル1つを通り抜けたかのように、その目的地を見聞させる。									[3e]
防御術	エイボンズ・ホイール・オヴ・ミスト	lv:2	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ10ft×直径5ftの円筒形
	術者は、霧の円筒を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、選択した神格1柱の名の下に召喚されたクリーチャーに対してのみ、不可視状態として扱われる。ただし、いずれかのクリーチャーの一部分以上がこの範囲内から出るか、この範囲外からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。									[3e]
防御術	エイミング・アット・ザ・ターゲット	lv:2	SpC, CAr	動作	1割り込み	自身	20分またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、すでに精神集中を維持している他の呪文の(精神集中)判定に+10の状況ボーナスを得る。なお、この呪文は、通常とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持する呪文がなくなった場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	エクステンド・テンタクルズ	lv:2	SpC p52	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の触手攻撃の間合いが+5ftされる。									[3.5e]
防御術	エクトプラズミック・フィードバック	lv:2	SpC p53	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者
	[力場][エーテル界呪文] 術者に対して、“非実体の接触”の攻撃を命中させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+10点)の[力場]ダメージを受ける。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/9]
変成術	エナジー・サージ, レッサー	lv:2	PH2 p107	音声	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した攻撃1回に対して、+1d6点の追加ダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷氣]のいずれか1つ)。※エラッタを反映済み。									[3.5e]
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:2	BoED p94	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	物質要素となったポーション1つは、術者が指定した一地点で爆発する。このことによって、そのポーションの1呪文レベルにつき、1d6点(最大3d6点)のダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷氣]のいずれか1つを選択)。[物質要素:魔法のポーション1つ]									[3.5e]
心術	エンタイス・ギフト	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、術者にプレゼントをしたくなる。この目標は、自身の次のターンに、術者に隣接するように移動し、1回の標準アクションで、持っている物体1つを差し出す(術者は、自分のターンでないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運ぶ状態であればならない)。									[3.5e]
変成術	エンラージ・ウェポン	lv:2	CS p96	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つは、そのサイズ分類が1段階大きくなる(PHB p112参照)。また、術者自身は、この武器を本来のサイズ分類として扱うことができる。ただし、術者の手からこの武器が離れた場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	オーグメント・ファミリアー	lv:2	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 自身の“使い魔”1体
	目標となった“使い魔”1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+4の強化ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナス、および“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る。									[3.5e]
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によっては、感知および知覚されない。									[3.5e]
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラス能力、変形的能力以外の特殊攻撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。									[3.5e]
変成術	カタバルト	lv:2	CS p97	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の物体1つ
	術者は、自身が手に持っている物体1つを発射する(重量が1ポンド以上の単なる物体は、1d6点の基本ダメージを得る)。術者は、連続攻撃ロールを行い、ダメージ・ロールに+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得る(どの武器でも射撃単位は30ftとなる; 投擲用の武器でない場合、未習熟のペナルティを受ける)。									[3.5e]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	クイック・ポーション	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1分	接触	1時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した水の入ったビン1つ
	目標となったビン1つの中の水は形質変化する。このことによって、この水に対して呪文の使い手が呪文を発動することで、その呪文のポーション1つを作成できる(作成コストなし; ただし、ポーションとして作成できる呪文のみ)。※MaoFでは、ダースنز・ポーション呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	グラスツ・ロング・グラスブ	lv:2	BoVD p90	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の片腕は切り離され、“飛行移動速度20ft(完璧)”で行動する(制御は1回のフリー・アクション; DMG p20参照)。ただし、この呪文の発動時に、2d4点のダメージを受ける(この腕が元に戻ると、このダメージは回復する)。なお、この腕の能力に関しては、本文参照。									[3e]
変成術	クリスタライン・メモリーズ	lv:2	CM p100	音声、動作	1即行	60ft	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 【知力】3以上の生きているクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、連続した3ラウンドの間、精神集中してこの目標を観察しなければならない。これが終了すると、この目標の“表面的な思考(PHB p254)”がクリスタル化し、この目標に2d8点のダメージと2点の【知力】ダメージを与えるとともに、術者の手元まで飛行する。また、術者は、このクリスタル内の記憶を見ることができる(本文参照)。									[3.5e]
幻術	クロウズ・オヴ・ダークネス	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[操影]《影界呪文》 術者は爪1つを得て、近接接触攻撃によって、1d8点の[冷氣]ダメージを与える。また、術者が組みついている相手は、減速状態(PHB p244)となる。さらに、間合いを10ftまでに自在に変更できる。ただし、アイテムを保持できず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。									[3.5e] ○ (F) ○
幻術	クローク・プール	lv:2	SpC p74	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] “色彩のプール”1つ
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって不可視状態となり、隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。									[3.5e]
変成術	ゴースト・タッチ・アーマー	lv:2	SpC p76	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、着用した防具が“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の能力を得る。									[3.5e]
変成術	サークル・オヴ・ノーシャ	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 半径2ftの円1つ/円を中心とした半径20ftの放射
	[悪] 術者は、地面に円1つを描いておき、その中心に立つ(この円の準備には1時間かかる; 再利用可能)。その後、この範囲内にいる相手は、苦痛によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に-2のペナルティを受ける(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能)。なお、いずれかの相手がこの円を横切ろうとした場合、本文参照。									[3e]
心術	ザップ・ストレンクス	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、過労状態(PHB p303)となる。									[3e]
心術	サディズム	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。									[3e]
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/9]
変成術	シエア・タレンツ	lv:2	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーは、「他の目標が1ランク以上修得している(未修得:不可)の技能」の技能判定を、未修得でも行うことができる。また、この判定を含めて、「他の目標が1ランク以上修得している技能」の技能判定に+2のボーナスを得る。									[3.5e]
幻術	シャドウ・スプレー (FRCS)	lv:2	FRCS p71	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発
	(操影)《影界呪文》術者は、リボンのような影を大量に発生させる。この範囲内にいるクリーチャーは、2点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、1ラウンド/lvの間、[恐怖]効果に対するセーブに-2の土気ペナルティを受ける。									[3e]
幻術	シャドウ・スプレー (SpC)	lv:2	SpC p96	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発
	(操影)《影界呪文》この範囲内にいるクリーチャーは、4点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]
幻術	シャドウ・マスク	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(操影)《影界呪文》術者は、影のような仮面を発生させ、[光]、[闇]、明るい光による効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、50%の確率でセーブを回避できる。なお、この呪文は、1d4ラウンドをかけて終了する。									[3.5e]
幻術	シャドウ・レイディアンス	lv:2	SpC p99	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遠取)	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの爆発
	(操影)《影界呪文》この範囲内にいる相手は、明るい光の幻によって、1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・看破)。また、このセーブに失敗した場合、明るい光があると思込み、この範囲内にいる限り、目がくらんだ状態となる(明るい光から害を受ける相手は、その害も受ける)。ただし、この範囲外で1ラウンドを過ごす、この効果は消滅する。									[3.5e]
占術	シュア・ストライク	lv:2	PH2 p113	動作	1即行	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃ロール1回に+1/3lvの洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	シュアフットッド・ストライド	lv:2	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、〈登攀〉判定に+2のボーナスを得る。									[3.5e]
防御術	シンティレイティング・スケイルズ	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ACの外皮ボーナス、および外皮の強化ボーナスが、反発ボーナスに変化する。									[3.5e]
変成術	スイム	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の“水泳移動速度(MM p305)”を得る。ただし、この呪文によっては、水中での呼吸能力までは得ることができず、水泳での移動を行う際に、装備や重量による影響を受ける。									[3.5e]
変成術	スケイル・ウィークニング	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、灰色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、その外皮ボーナスが1点/3lv(最大5点)ぶんだけ減少する(ただし、最小でも0未満にはならない)。なお、この呪文は、外皮ボーナスの強化ボーナスに対しては、何の効果もない。									[3.5e]
心術	ステイ・ザ・ハンド	lv:2	PH2 p114	音声	1割り込み	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、術者を目標にした攻撃や呪文を、術者以外の別の目標に選り直さなければならない。また、この方法で目標が変更された場合、攻撃ロールに-4のペナルティを受け、呪文の発動時に〈精神集中〉判定(難易度15+その呪文レベル)に成功しなければならない。									[3.5e]
心術	スティング・レイ	lv:2	SpC p108	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ACに-2のペナルティを受け、精神集中が妨害され(本文参照)、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。ただし、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(ただし、ACのペナルティは残る)。									[3.5e]
変成術	ストーン・ボーンズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、実体を持つアンデッド1体
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格も含む)が硬くなり、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。									[3.5e]
変成術	ストレッチ・ウェポン	lv:2	PH2 p115	音声	1即行	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者の近接武器1つ
	目標となった武器による次の攻撃1回は、その間合いが+5ftされる。									[3.5e]
変成術	スネークス・スウィフトネス	lv:2	SpC p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、即座に追加の攻撃1回を行う(近接攻撃または遠隔攻撃のいずれか)。ただし、“スピード(DMG p221)”の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、このラウンドにすでに追加の攻撃を得ている場合、この呪文の効果はない。									[3.5e]
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない)。									[3.5e]
占術	スパイマスターズ・コイン	lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	[目標] 接触した極小サイズの物体1つ
	(念視) 目標1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(オーラを感知する場合、本文参照)。その後、術者が精神集中すると、この物体1つは魔法的感知器官となり、この周囲を見るか音声を聞くことができる(術者が選択; 同じ次元のみ)。なお、この精神集中が終了すると、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e]
変成術	スピーク・トゥ・アライズ	lv:2	SpC p116	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] 仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して囁き返すことができる。なお、メッセージ呪文とは異なり、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁く必要がない。									[3.5e]
変成術	スライド、グレーター	lv:2	SpC p123	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、地面に対して水平に20ftまで移動させる。ただし、直線状の移動しか行わせることができない。また、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:5/9]
心術	セクメンケネブス・ワーズ	lv:2	CoC p177	動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d3×24時間	意志・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv
	(魅惑)[精神作用] 術者は、この呪文を発動するために、10分の演説を行う。これを最後まで聴いたNPCは、その態度が1〜2段階まで“友好的”に近くなる(DMが判断)。ただし、この演説を最後まで聴かせるためには、それぞれに(交渉)判定(難易度18)が必要となる。 [3.5e]									
変成術	セリリティ、レッサー	lv:2	PH2 p116	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の移動アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
占術	センチネルズ・ウォッチ	lv:2	PGtE p19	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人型生物1体
	目標1体は、「心術と幻術に対する意志セーブ」、「変装や幻覚を見破るための(視認)判定」、「(はったりに対する(真意看破)対抗判定)」に+5の技量ボーナスを得る。また、探知のマーク(ECS p65)か歩哨のマーク(ECS p66)を持っている場合、これらのボーナスは+6に上昇する。 [3.5e] (E) × ×									
変成術	セント?	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「鋭敏嗅覚(MM p306)」の能力を得る。このことによって、30ft以内の敵を感知できる(相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションを使用すれば、匂いの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの元の位置を特定できる。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ソニック・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[音波]ダメージを得る。なお、この呪文の目標となった射出武器は、矢弾にこの能力を与える。 [3.5e]									
幻術	ダーク・ウェイ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまで×幅2ft×厚さ1インチの、影の橋1つ
	(操影) 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを作成する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する; 術者は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、両端が何らかの固体上に固定されなければならない。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。 [3.5e]									
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、うつ伏せに倒れる。この状態のクリーチャーは、アクションをとることができない。なお、この呪文は、【知力】が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、このセーブに+4のボーナスを得る。 [3.5e]									
防御術	ダガースペル・スタンス	lv:2	SpC, CAd	音声、焦点	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、両手に1本ずつのダガーを使用している場合、以下の能力を得る。「全力攻撃時:ダガーによる攻撃とダメージのロールに+2の洞察ボーナスを得る」、「防衛的戦闘時:“呪文抵抗5+1/lv”の能力を得る」、「防衛専念時:上記の呪文抵抗に加えて、“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る」。 [3.5e]									
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】に1d6点ずつのペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、この能力値が1未満になることはない。 [3.5e]									
占術	チェイン・オヴ・アイズ	lv:2	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、目標1体の現在の視界を見ることができる。また、この目標が他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーブと呪文抵抗は行われる)。なお、術者は、自身のターンの1回のフリー・アクションで、この目標と自身のどちらの視覚を使用するかを変更できる。 [3.5e]									
占術	ディサーン・シェイプチェンジャー	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の目標1体が、「(ポリモーフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「変成しているか否か」の全ての情報と、その本来の姿を知覚する。また、この目標が本来の姿である場合、「変身能力を持っているか否か」を知覚する(呪文などを含む)。【物質要素:香油(25gpぶん)】 [3.5e]									
心術	ディズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
幻術	ディスガイズ・アンデッド	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 接触した実体を持つアンデッド1体
	(幻覚) 術者は、目標となったアンデッド1体の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文は、アンデッドを感知する効果を欺く(本文参照)。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	ディスカラー・プール	lv:2	SpC p140	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] “色彩のプール”1つ
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって別の色彩1つに変化する(術者が選択)。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。 [3.5e]									
防御術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC p141	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 光線1本
	術者は、さまざまな色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文を発動中のクリーチャーは、(精神集中)判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗すると、その呪文が失われる。 [3.5e]									
防御術	ディスペリング・タッチ	lv:2	PH2 p117	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク(物体))	可(ク(物体))	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、呪文の効果1つ
	この近接接触攻撃が命中した相手は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「効果範囲型解呪」の解呪判定を受ける(1d20+1/lv(最大+10))。 [3.5e]									
防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC p143	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径100ftの放射
	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動や、精神集中が必要なアクションを行う場合、(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。また、元から(精神集中)判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。 [3.5e]									
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。 [3.5e]									

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:6/9]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を覚悟する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。 [3.5e]									
防御術	デフレクト	lv:2	PH2 p118	音声	1割り込み	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、次の攻撃1回に対して、ACIに+1/2lvの盾ボーナスを得る。ただし、この呪文は、その攻撃ロールが行われる前に発動しておかなければならない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。 [3.5e]									
幻術	デリュージョンズ・オヴ・グレンジャー	lv:2	SpC p147	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、誇大妄想によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、【判断力】に-2のペナルティを受ける(ただし、【判断力】は最小でも1未満にならない)。また、この目標は、防衛的戦闘と防御専念を行うことができない。 [3.5e]									
心術	トーレント・オヴ・ティアーズ	lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、涙腺から涙があふれ出る。このことによって、不調状態(PHB p310)および盲目状態(PHB p311)となる。 [3.5e]									
防御術	ノード・ロック	lv:2	Und p60	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 地のノード1つ
	[地] 術者は、1ランク/2lv以下の“地のノード(Und p48)”1つを封鎖する。このことによって、術者以外のクリーチャーは、そのノードの能力を使用する際に、(呪文学)判定の難易度が15上昇する。なお、術者は、《ノード呪文発動》の特技を習得していなければならない。 [3.5e] × (F) ×									
変成術	ノック	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつ閉じた状態が役に立つもの(物、鎖、ゆるくなった溶接部などを含む)。なお、この呪文は、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前や鎖が複数個ついている場合など)。ただし、門や落とし戸などの障害物に対しては作用しない。 [3.5e]									
変成術	ハート・オヴ・エア	lv:2	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[風] 術者は、飛行移動速度に+10ftの強化ボーナスと、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。また、チャージ消費によって、フェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を追加できる(1回の割り込みアクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは着地までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・エア呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	ハール	lv:2	SpC p161	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つが投擲された場合、その使用者の次のターンの開始時に、使用者がいるマス目の隣に自動的に戻ってくる(その後、1ラウンドの間、浮き続ける)。また、この武器は、投擲用に作られていない場合、射程単位10ftを得る。なお、両手武器は、投擲のために、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。 [3.5e]									
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	本文参照	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火元1つ
	[花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)],[煙霧:1ラウンド/lvの間、半径20ft以内に煙が立ち込め、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】と【敏捷力】に-4のペナルティを受ける(頑健・無効)],[物質要素:火元1つ(鎮火するか、火元になる相手1体に1点/lvのダメージ)] [3.5e]									
変成術	ハラスターズ・ライト・ステップ	lv:2	CoSW p150	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、(登攀)判定に+15の状況ボーナス、(忍び足)判定に+10の状況ボーナス、“飛行移動速度30ft(良好)”を得る。ただし、中～重装鎧を装備しているが、中～重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。また、この飛行は高度を変更できない。なお、この効果が終了した場合、この目標はゆっくりと落下する(PHB p273参照)。 [3.5e] × (F) ×									
占術	バランシング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(平衡感覚)判定に+4の洞察ボーナスを得る。また、(平衡感覚)を5ランク以上持っている場合、垂直な表面でもバランスを保つことができる((平衡感覚)難易度20)。さらに、これが10ランク以上である場合、液体の表面や、半固体の表面でもバランスを保つことができる(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	バロール・ニンバス	lv:2	SpC p167	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者と組みつき状態にあるクリーチャーは、術者のターンの開始時に、6d6点の[火]ダメージを受ける。 [3.5e]									
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、多彩な光に包まれ、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HD+1HD/lv(最大+10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚を持たない相手は、この呪文の目標にならない。 [3.5e]									
変成術	ヒロイクス	lv:2	SpC p171	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ファイターのボーナス特技1つを得る。ただし、その特技の前提条件は満たしていなければならない。なお、この呪文は、1体に対して特技2つ以上を与えることはない(後から発動されたものに上書きされる)。 [3.5e]									
占術	ファインド・ゲート	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、魔法的效果によって隠されたゲート呪文とポータルを位置を、視覚的に特定できる。 [3e]									
幻術	ファンタズマル・アセイランツ	lv:2	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・看破(遣取)、頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。このことによって、それぞれ8点の【敏捷力】と【判断力】ダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。 [3.5e]									
幻術	ファントム・フォー	lv:2	SpC p178	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、自身を機会攻撃範囲内に収めている相手のうち、最も強力と思われる相手1体の幻影を見る(本文参照)。ただし、この目標が、自身のターンの開始時に機会攻撃範囲内に入っていない場合、この呪文は終了する。[焦点具:人形1つ(10gp)] [3.5e]									
変成術	フィアサム・グラブブル	lv:2	SpC p179	音声	1割り込み	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の両脇から触手2本を生やし、組みつき判定に+4の状況ボーナスを得る。また、術者レベルが9以上である場合、この触手は4本となり、上記の組みつき判定のボーナスが+8に上昇する。 [3.5e]									
変成術	フィンズ・トゥ・フィート	lv:2	SpC p181	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、尾、触手、ヒレなどが地上歩行できる四肢に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に応じた基本地上移動速度を得る(中型サイズならば30ft; 本文参照)。なお、この目標が氷泳移動速度や触手攻撃を持っていた場合、それは一時的に失われる。 [3.5e]									

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:7/9]
防御術	フォーティファイ・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のドラゴンマークの等級に応じて、クリティカル・ヒットおよび急所攻撃を無効化できる、一定の確率を得る(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正]									[3.5e] (E) × ×
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	フーズ・アームズ	lv:2	SpC p185	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した、触手が2対以上の腕を持っているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、四肢を融合させる。このことによって、他の四肢を融合させた四肢は、その四肢に融合している他の四肢一つにつき、【筋力】に+4のボーナスを得る(本文参照)。また、この呪文は、触手を融合するために使用することもできる。									[3.5e]
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。									[3.5e]
変成術	フライ、スウィフト	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この呪文が終了した場合、術者はゆっくりと降下する(PHB p273参照)。									[3.5e]
心術	ブライス・オヴ・ロイヤリティ	lv:2	PGtE p19	焦点	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、焦点点となった白金貨を受け取った場合、チャーム・パース呪文(PHB p248)と同様に、術者に対する態度が“友好的”以上となる。また、セーブの成否に関わらず、この目標は、この呪文が発動されたということに気付かない。[焦点点:プラチナ貨1枚(1pp)]									[3.5e] (E) × ×
幻術	ブライディング・カラー・サージ	lv:2	PH2 p123	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	なし、意志・無効	なし、可	[目標] 術者およびクリーチャー1体
	(幻覚) 術者は、自身の色彩を引き剥がし、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。また、目標となったクリーチャー1体は、この色彩を浴びて、1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。									[3.5e]
心術	プラウド・アロガンス	lv:2	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(魅惑) 目標となったクリーチャーは、(強制)、(魅惑)、[恐怖]効果に対するセーブに+4の抵抗ボーナスを得る。ただし、この呪文は、「術者自身」、「術者と同じ種族のクリーチャー」しか目標にできない。									[3.5e]
心術	ブラック・カルマ・コース	lv:2	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が持っている武器1つか、肉體武器1つで自身を攻撃したかのように、自動命中でそのダメージを受ける。なお、この目標が複数の攻撃手段を持っている場合、最大ダメージが最も大きい武器1つによるダメージを受ける。									[3.5e]
変成術	プリスル	lv:2	SpC p193	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鎧1つ
	目標となった鎧1つは、全ての方向にスパイクを生やす。この鎧は、その着用者が近接攻撃を行った際に、スパイクを伸縮させて同時に攻撃を行う(1ラウンドにつき1回、最初に行った攻撃1回のみ)。また、このスパイクは、+1/lvの攻撃ボーナスを持ち、命中した場合、2d6点のダメージを与える。									[3.5e]
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
幻術	ブレードウィーヴ (CAd)	lv:2	CAd p156	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者
	(紋様) 術者は、近接武器1つのみで攻撃する場合、1回のフリー・アクションによって、その武器による追加攻撃1回を行うことができる(武器のダメージなし)。この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]
幻術	ブレードウィーヴ (SpC)	lv:2	SpC p197	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回、近接武器の命中を与えたクリーチャー1体を選ぶ。このクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・アローズ	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対する“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e]
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ヘルカー・クローズ	lv:2	SpC p203	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/3lv(最大4ラウンド)	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[風] この近接接触攻撃が命中した相手は、この命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、2d12点のダメージを受ける。									[3.5e]
変成術	ホイリング・ブラッド	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド+1ラウンド/3lv(最大+6ラウンド)	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、血液の温度が上昇し、1ラウンドにつき1回、2d6点の[火]ダメージを受ける(クリティカル・ヒットに完全耐性を持つ相手には効果なし;セーブに成功した場合、持続時間が1ラウンドとなる)。また、この呪文が持続している間に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。									[3.5e]
心術	ホウエルミング・プラスト	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よろめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。									[3.5e]
幻術	ポーズ・マンテイン	lv:2	CoC p176	音声、動作	10分	接触	1時間/lv	意志・看破(遣取)	おそらく不可	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	(惑乱)[精神作用] 術者は、この目標を、ごく普通の何気ない日常的なものであるかのように見せかける(術者がこの姿を選択することはできない)。なお、この目標の近くで(捜索)を行ったり、この目標と何らかのやり取りがあったり、この目標の近くを何度も通り過ぎたクリーチャーは、セーブを行うことができる。									[3e]

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:8/9]
防御術	ポータル・アラーム	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	《アストラル界、エーテル界呪文》 目標1つは、超小型サイズ以上の相手が含言葉を唱えずに進入した場合(エーテル状態でも)、アラームが作動する。「精神的アラーム:1マイル以内にいた場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ftまで鳴り響く(半径180ftまで聞こえる)」。									
変成術	ボディ・オヴ・ザ・サン	lv:2	SpC, CD	音声、動作	1標準	5ft	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[目標] 術者
	[火] 術者の身体から、半径5ftまで火が発し、周囲を照らす(照明の大きさは不明)。このことによって、術者に隣接しているクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。									
占術	マートク・オブジェクト	lv:2	SpC p211	音声、動作、焦点	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、焦点点となった物体1つを最後に所有していた相手1体に同調する(術者自身を除く)。このことによって、その相手の痕跡に対して、〈生存〉と〈捜索〉判定に+10のボーナスを得る。なお、この呪文によっては、手に入れてから24時間が経過すると、それを所有していたものと判断される。									
心術	マインドレス・レイジ	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「術者に近づいて肉体的な戦闘を行う」以外の行動を行えない。また、含言葉型、呪文開放型、呪文完成型の魔法のアイテムの使用や、呪文の発動を行えない。さらに、「激怒」に類する能力があるならば、それが自動的に起動する。ただし、この目標から術者が見えなくなった場合、この呪文は終了する。									
変成術	マウンテン・スタンス	lv:2	SpC p213	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、自身の身体を地面に固定したり解除できる(1回のフリー・アクション)。この状態の目標は、強制的な移動(足払い、組みつき、蹴散らし、突き押し、突き飛ばし、投げ飛ばし、持ち上げなど)を受ける場合、セーブが対抗判定に+1/lvのボーナスを得る。ただし、この状態で強制的に移動させられた場合、この呪文は終了する。									
幻術	マジック・マウス	lv:2	PHB p287	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、この目標に魔法の口1つを作り出す。その後、視覚的または聴覚的な条件1つが満たされると、記憶した日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照: 作動条件を感知できる有効距離は15ft/lv以内)。[物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)]									
占術	マスターズ・タッチ (PH2)	lv:2	PH2 p127	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	この呪文は、技能判定に対応してしか発動できない。目標となったクリーチャー1体は、技能判定1回に+4の洞察ボーナスを得る。ただし、1ラウンドを超える時間が必要となる技能判定に対しては、この呪文は何の効果もない。									
心術	マゾヒズム	lv:2	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを受けた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。									
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/不可、意志・無効	不可(ク)(物体)/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可: 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効: 微弱な変成術のオーラなど)。									
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。このことによって、術者が攻撃や呪文の目標となる場合、術者および分身のランダムな1つが、その目標となる。ただし、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(なお、効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+敏捷力修正値]									
心術	メカヌ・マインド	lv:2	SpC p220	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[秩序、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果に対する意志セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、【知力】に基づく判定に+2の技量ボーナスを得るが、【魅力】に基づく判定に-2のペナルティを受ける。									
心術	ヨウク・オヴ・マーシィ	lv:2	BoED p109	音声、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 4HD+1HD/lv以下のクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、慈悲深く戦うように強制される。このことによって、非致傷ダメージを用いてのみ攻撃を行い(PHB p144)、ダメージを与える呪文や擬似呪文能力を使用せず、とどめの一撃を行わない。[禁欲構成要素:8時間の生きている相手のダメージ]									
変成術	ライヴリー・ステップ	lv:2	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間
	術者および目標となった仲間は、移動速度全般に+10ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される: PHB p77参照)。ただし、術者またはこの目標が、移動アクション以外のアクションを行った場合、この呪文自体が終了する。									
変成術	ラッキー・ストローク	lv:2	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「幸運特技(CS p72)」を用いて再ロールを行う場合、その判定に+2の幸運ボーナスを得る。									
占術	リスニング・ロアコール?	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ごく小さい音を判別でき、その音の位置を特定できる。このことによって、〈聞き耳〉判定に+4の洞察ボーナスを得る。また、〈聞き耳〉を5ランク以上持っている場合、「非視覚的感知(30ft)」の能力を得る。さらに、これが10ランク以上の場合、追加で「擬似視覚(15ft)」の能力を得る。									
変成術	リターニング・ウェポン	lv:2	RotW p176	音声	1即行	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した投擲武器1つ
	目標となった武器1つは、「リターニング(DMG p222)」の能力を得る。このことによって、この武器による投擲を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、投擲した地点に自動的に戻ってくる。									
心術	リビューク	lv:2	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標1体は、鋭い苦痛を受け、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、この呪文の持続時間中、怯え状態(PHB p303)となる。さらに、呪文を発動する場合、〈精神集中〉判定に成功しなければならない(本文参照)。※PGtF, Maofでは、ナイバース・ジェントル・リマインダー呪文として収録。									
幻術	リフレクティブ・ディスガイズ	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(盗取)	なし、不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、術者の姿が、同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される: セーブ不可)。ただし、術者の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、通り取りがあつたかのように、このセーブを行うことができる。									
変成術	リペア・モテレット・ダメージ	lv:2	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治癒する。									

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:9/9]
心術	レイ・オヴ・ストゥビディティ	lv:2	SpC p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] 術者は、黄色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4+1点の【知力】ダメージを受ける。									[3.5e]
防御術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、ドラゴンマーク	1割り込み	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 術者に光線攻撃を命中させたクリーチャー1体
	[力場][エーテル界呪文] この呪文は、術者に光線攻撃が命中した際のみ発動できる(本文参照)。その光線攻撃は無効化され、術者は、その光線の使用者に対して遠隔接触攻撃1回を行う。これが命中した場合、術者のドラゴンマークの等級に応じた値の[力場]ダメージを与える(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
変成術	レーザーファングズ	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の肉体武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									[3.5e]
変成術	レイストライク	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者の近接攻撃は、近接接触攻撃となる。									[3.5e]
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体が物体1つ
	この目標は浮揚し、術者の指示(1回の移動アクション)によって、1ラウンドにつき20ftまで上下に移動できる。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールは、1回につき-1のペナルティが累積していく(最大で-5まで)。なお、この目標は、1回の全ラウンド・アクションによって、このペナルティを-1からやり直することができる。									[3.5e]
幻術	レオムズ・トラップ	lv:2	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[幻覚] 術者は、目標となった装置(コルク栓、錠前、蝶番、留め金など)1つに、罠が仕掛けられているように見せかける。この呪文は、(搜索)技能、呪文の効果などを欺くことができる。ただし、50ft以内で同じ呪文が稼働している場合、この呪文は失敗する。[物質要素:特殊な粉末(50gpぶん)]									[3.5e]
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									[3.5e]
変成術	ロープ・トリック	lv:2	PHB p300	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、長さ5ft~30ftのロープ1本
	《異次元空間》 目標となったロープ1本の先端は、異次元空間に固定される。このことによって、このロープを登ることで、この異次元空間に入ることができる(最大で8人まで)。なお、このロープ自体を異次元空間に引き上げることができるが、この場合のロープは、1人ぶんとして数えられる。									[3.5e]
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ポモーフ)効果、ハンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。									[3.5e]
占術	ロケット・ノード	lv:2	Und p63	音声、動作、焦点	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径1マイル/lvの円
	[地] 術者は、この範囲内にある、全ての“地のノード(Und p48)”をの位置を知覚する。また、術者は、「以前に訪れたことがある地のノード1つのみを知覚する」ことを選択してもよい。この場合、この効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に上昇する。									[3.5e] × (F) ×
変成術	ワーリング・ブレード	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	術者は、斬撃武器1つを放り投げる。この武器は、この範囲内にいる全ての敵に、それぞれ1回ずつ近接攻撃を行う(持っている特技なども適用される; この近接攻撃ロールと近接ダメージ・ロールには、【筋力】ではなく【対応能力値】修正値を使用してもよい)。その後、この武器は、術者の手元に戻る。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/9]
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する(系統を識別するための(呪文学)判定も可能)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術が信仰か)を知覚する。									[3.5e]
防御術	アーケイン・シール	lv:3	Sh p166	音声、動作、焦点	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉か箱か戸口1つ
	目標となった物体1つは、施錠されて開くことができない。また、この目標は、“打ち壊す”際の難易度が+10される(PHB p164参照)。なお、この呪文の焦点具を持っている相手は、この目標を自由に開閉できるとともに、この目標が開かれた場合、アラーム呪文と同様の、“精神的アラーム”を知覚する。[物質要素:プラチナ製の鍵1つ(50gp)]									[3.5e] (E) × ×
防御術	アーケイン・ロック、インブルーヴド	lv:3	Sce-07 p45	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉か箱か戸口1つ
	目標となった物体1つは、施錠されて開くことができない。また、この目標は、“打ち壊す”際の難易度が+10される(PHB p164参照)。なお、術者および同調している相手は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)+同調する相手1体につき金粉1/10ポンド(5gp)]									[3e]
防御術	アースン・グレイス	lv:3	SpC p9	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[地] 目標となったクリーチャー1体は、石や地面に関わるダメージ(身体が石や土の相手の肉体武器、(地)の副種別を持つ相手の肉体武器、石の人工的武器、石の地面の落下ダメージなど)が、非致傷ダメージに変化する。ただし、この目標は、非致傷ダメージが現在のhp以上になった場合、この呪文が終了する。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/9]		
占術	アイス・オヴ・ザ・ゾンビ		lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	30分	接触	1時間/lv(解除可)	不可	可	[目標] 接触したゾンビ1体		
	[悪] 術者は、この呪文の発動時に、目標1体の目を自身に埋め込む(1d6点のダメージを受ける)。その後、この目標の意識を乗っ取って行動する。なお、この目標は、術者が自律行動能力を与えたゾンビでなければならない。また、この呪文が終了すると、術者の意識は元の肉体に戻り、目とダメージは元通りになる。										[3e]		
変成術	アイスランス		lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 氷のランス1本		
	術者は、氷のランス1つを放つ(この遠隔攻撃ロールには+4のボーナスを得る)。この遠隔攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受け([冷気]と魔法の刺突ダメージが半分ずつ; セーブ不可)、1d4ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。 <small>[焦点具: 水晶1つ(50gp)、または氷(10ポンドぶん)]</small>										[3.5e]	<input type="radio"/>	(F)
占術	アイデンティファイ・スピリット		lv:3	CoC p172	音声、動作、物質	24時間	接触	10分/lv	不可	おそらく可	[目標] 接触した、一握りのガラスの粉末		
	術者は、暗い洞窟の中で瞑想し、【知力】判定(難易度15)を行う。これに成功した場合、目標となったガラスの粉末は魔力を持つ。この粉末による遠隔接触攻撃が命中した、エーテル状態(PHB p302)か非実体状態(DMG p296)のクリーチャーは、可視状態となる。										[3e]		
防衛術	アヴォイド・ブレイナー・エフェクト		lv:3	SpC, MotP	音声	1割り込み	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv		
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防衛を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この呪文によっては無効化できない。										[3.5e]		
占術	アナライズ・ポータル		lv:3	SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射		
	術者は、この範囲内にゲート呪文が魔法のポータルがあるかどうかを知覚する。また、この範囲内を1ラウンド観察すると、それらの大きさや位置を知覚する。さらに、特定のゲート呪文1つかポータル1つを1ラウンド以上観察して、術者レベル判定(難易度17)に成功すると、それ1つに関する詳しい情報を得る(本文参照)。										[3.5e]	<input type="radio"/>	(F)
変成術	アニマル・フォーム		lv:3	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	(ホリムーフ) 術者は、ホリムーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以内の、習得時に選択した動物に変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(複数回習得可能)。また、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーブが変化しない。ただし、一部の能力を得ることができず、ペナルティを受ける状況がある(本文参照)。										[3e]		
変成術	アニメイト・ウェポン		lv:3	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(中断可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、他のクリーチャーが装備しているのではない武器1つ		
	目標となった武器1つは、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照; ダメージは武器のダメージを用いる)。この目標は、最も近くにいる敵1体を全力で攻撃する。ただし、術者のターンの終了時に、30ftを超えて離れている場合、この呪文は終了する。										[3.5e]		
変成術	アモーフアス・フォーム		lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する実体を持つクリーチャー1体		
	目標1体および装備品は、不定形状態となり、直径が2インチ以上の隙間を通ることができる。また、基本地上移動速度と同じ水泳移動速度を得て、挟撃、クリティカル・ヒット、毒、(ホリムーフ)、朦朧効果に対する完全耐性を得る。ただし、ACの防具のボーナスが失われ、超常能力を失い、音声、動作、物質、焦点要素を満たすことができない。										[3.5e]	<input type="radio"/>	(F)
防衛術	アンティシペイト・テレポーテーション		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、焦点	10分	接触	24時間	不可	不可	[効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした半径5ft/lvの放射		
	目標となったクリーチャー1体は、この範囲内に(瞬間移動)効果で現れるクリーチャーがある場合、それらの人数、サイズ分類、現れる正確な位置を知る。また、これらのクリーチャーは、通常よりも1ラウンド遅れて現れる。 <small>[焦点具: プラチナとクリスタル製の砂時計1つ(500gp)]</small>										[3.5e]		
防衛術	アンティドラゴン・オーラ		lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、竜による攻撃、呪文、特殊攻撃に対して、ACとセーブに+2の幸運ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に+1される(17レベル以上で最大+5)。 <small>[物質要素: 1オンスのプラチナ塊(25gp)]</small>										[3.5e]		
占術	アンラック		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、ランダムな確率の関わるアクション(攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブなどのロール結果を必要とするものを含む)を行う場合、そのダイス・ロールを追加で1回行い、出目が悪い方の値をロール結果として用いる。										[3.5e]		
心術	イーヴル・アイ		lv:3	BoVD, CoC	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	おそらく永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	[悪][呪い] 目標となったクリーチャー1体は呪いを受け(特定の効果でしか解呪できない)、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に-4の幸運ペナルティを受ける。この呪いは、次の日の出が来るか、術者が解除するか、この目標が術者にダメージを与えるまでの間、持続する。										[3e]		
心術	イネヴァタブル・ディフィート		lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(セーブ不可)。また、1ラウンドにつき1回、自身のターンの間に、この非致傷ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。										[3.5e]		
幻術	イメージ、メジャー		lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像		
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										[3.5e]		
幻術	イリュージョン・スクリプト		lv:3	PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した重量が10ポンド以下の物体1つ		
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記す(意味不明な文章となる; 幻術士には、この呪文による文章であることがわかる)。なお、意図しない相手がこの文章を読もうとした場合、この呪文の発動時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。 <small>[物質要素: 鉛入りのインク(50gp)]</small>										[3.5e]		
心術	イレイション		lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての仲間		
	[精神作用] 術者および、目標となった仲間は、意気が盛んになる。このことによって、【筋力】と【敏捷力】に+2のボーナスと、移動速度全般に+5ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。										[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ・スフィア		lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした半径10ftの放射		
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、不可視状態(PHB p310)となる(この発動時からこの範囲内において、その後もこの範囲内にいる場合のみ)。なお、この呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、全ての相手の呪文が終了する(それ以外の相手が攻撃的な行動をとった場合、その相手のみの呪文が終了する)。										[3.5e]		
変成術	インヴェステイチャー・オヴ・ザ・チェイン・アヴィル		lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	[悪、精髄注入] 目標1体は、近接攻撃の間合いが+5ftされるとともに、機会攻撃の回数制限が+1される。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インヴェステイチャー・オヴ・ザ・ビアドッド・アヴィル		lv:3	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	[悪、精髄注入] 目標1体は、顎に髪のような塊が生え、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、この塊が追加ダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/9]
幻術	ヴァーティゴウ・フィールド	lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様) この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となる。また、この範囲内を経由する(またはこの範囲内から行う)攻撃は、20%の失敗確率を受ける。さらに、指定した1体/lvのクリーチャーを除き、この範囲内でターンを開始する相手は、吐き気がする状態となる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									[3.5e]
変成術	ウェポン・オヴ・エナジー	lv:3	SpC p45	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の能力を得る。ただし、この武器による追加ダメージは、術者が選択したエネルギー(「音波」,[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)1種類によって与えられる。また、このダメージは、“フレイミング(DMG p222)”の能力などのダメージと累積する。									[3.5e]
変成術	ウォーク・ザ・マウンテンズ・パス	lv:3	RoS p162	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、基本的に移動速度と同じ速度の“登攀移動速度(MM p305)”を得るとともに、(跳躍)と(平衡感覚)判定に+10の強化ボーナスを得る。また、“急な斜面(DMG p88)”においても、移動するためのコストが上昇しない。									[3.5e]
心術	ウォークライ	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d4ラウンドの間、戦慄状態(PHB p307)となる。									[3.5e]
変成術	ウォーター・フリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[3.5e]
変成術	エア・フリージング	lv:3	SpC p51	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、空気中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[3.5e]
変成術	エヴァーズ・メナシング・テンタクルズ	lv:3	PH2 p106	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肩口から触手2本を生やし、(登攀)判定に+4のボーナスを得る。また、この触手は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、10ft以内にいる相手1体に近接攻撃1回を行う(指示は1回のフリー・アクション; 本文参照)。さらに、この触手は、1ラウンドにつき1回、機会攻撃を行える。									[3.5e]
防衛術	エクスプローシヴ・ルーンズ	lv:3	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ
	[カ場][エーテル界呪文][魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、地図、本、魔法のスクロールなどの、文字情報が含まれた目標1つにルーンを描く。これを読んだ相手があった場合、「この相手」、「このルーンから10ft以内にいる相手」、「ルーンが描かれた物体」は、6d6点の[カ場]ダメージを受ける(すぐ近くにいる場合、セーブ不可)。									[3.5e]
防衛術	エナジー・イージス	lv:3	PH2 p106	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る(「音波」,[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。									[3.5e]
防衛術	エナジー・ヴァルナラビリティ	lv:3	PH2 p107	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	目標となったクリーチャーは、“エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る(「音波」,[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(起点に近いものから順番)。									[3.5e]
変成術	エナジー・サージ	lv:3	PH2 p107	音声	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した攻撃1回に対して、+2d6点の追加ダメージを与える(「音波」,[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか1つ)。※エラッタを反映済み。									[3.5e]
防衛術	エラディケイト・アース	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	40ft	瞬間	頑健・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの爆発
	[地] この範囲内にいる(地)の副種別を持つクリーチャーは、その振動によって、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。									[3.5e]
占術	エンデュアリング・スクルータニイ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	この呪文の発動時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が行った場合、それを自動的に感知する(他次元界にいる場合でも)。									[3.5e]
共通	エンハンス・ファミリアー	lv:3	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した自身の“使い魔”1体
	目標となった“使い魔”1体は、攻撃ロール、近接ダメージ・ロール、セーブに+2の技量ボーナスと、ACに+2の回避ボーナスを得る。									[3.5e]
占術	オルター・フォーチュン	lv:3	PH2 p108	音声、経験	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体が行った、成功したダイス・ロール1回は、再ロールさせられる。[経験点消費:200XP]									[3.5e]
変成術	カース・オヴ・アロー・アトラクション	lv:3	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃に対するACに-5のペナルティを受ける。また、その遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解除できない。※構成要素のエラッタを反映済み。									[3.5e]
幻術	カース・オヴ・ザ・ストーン	lv:3	CoC p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	おそろく可	[目標] 知性を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用][呪い] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚に圧倒され、現実から目を背ける。このことによって、幻惑状態として扱われる(1ラウンドにつき1回、解放されるための再セーブ可能)。また、この呪文が終了しても、この目標は呪われて、悪夢を見る(本文参照)。									[3e]
幻術	カース・オヴ・ザ・ピュートリッド・ハスク	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。このことによって、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、その次のラウンドからは、1d10×10ラウンドの間、昏睡状態(PHB p305)となる(通常の効果では目覚めることができない)。									[3e]

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:4/9]
防衛術	カーミック・バックラッシュ	lv:3	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、2ラウンドの間、過労状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この過労状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック～呪文と相互作用する(本文参照)。									[3.5e]
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、実体を持つ同意するクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、半透明な不定形ガス化形態に形質変化し、「飛行移動速度10ft(完璧)」を得る(DMG p20参照)。また、「ダメージ減少10/魔法」および「クリティカル・ヒットと毒に対する完全耐性」の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たしたり、攻撃を行うことができない。									[3.5e]
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 斬撃が刺突ダメージを与える、武器1つが矢弾50発まで
	目標となった武器1つが矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									[3.5e]
防衛術	キャスト・アウト・シャン	lv:3	CoC p161	音声、動作、物質	1時間	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] シャン1体
	目標となったシャン(CoC p201)1体は、大きさが5ftの五芒星形内にある「合併」しているクリーチャーから追い出される。この五芒星形は、以後12時間は有効に働く。なお、直射日光の下でこの呪文を使用した場合、追い出されたシャンは死亡する。ただし、術者および合併されていた相手は、1点の【耐】吸収を受ける。									[3e]
変成術	キャンドル・コミュニケーション	lv:3	CoC p161	音声、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者および、同時にこの呪文を発動している、お互いに知っている呪文の使い手1体は、このろうそくの炎を通じて、音聲的に意思の疎通を行うことができる(有効距離5マイル/lv以内; この有効距離は、双方の術者レベルの合計から算出される)。ただし、このろうそくの炎が消えた場合、この呪文は終了する。									[3e]
変成術	ギラロズ・ブレッシング	lv:3	SpC p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、追加で一對の腕が生える。また、持っている全ての腕が、「鉤爪」の肉体武器攻撃を行うことができるようになる(武器の基本ダメージは1d4点)。さらに、この鉤爪2つ以上が同時に命中した相手に対して、「かきむしり」の攻撃を行える(本文参照)。									[3.5e]
心術	クラウド・メモリイ	lv:3	CoC p162	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] 知性を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、特定の明確な記憶1つを忘却し、思い出すことができない。ただし、この呪文によっては、「この目標が記憶として持っている」と知っている記憶しか、忘却させることができない。									[3e]
幻術	クラウン・オヴ・ヴェイルズ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(虚像) 目標1体は、〈隠れ身〉および〈変装〉判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、〈隠れ身〉か〈変装〉判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなど同様の位置を使用する。									[3.5e]
占術	クラウン・オヴ・クラリティ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、〈聞き耳〉および〈視認〉判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、〈聞き耳〉か〈視認〉判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなど同様の位置を使用する。									[3.5e]
防衛術	クラウン・オヴ・プロテクション	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、ACIに+1の反発ボーナス、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、1ラウンドの間、ACIに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなど同様の位置を使用する。									[3.5e]
変成術	クラウン・オヴ・マイト	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、【筋力】に+2の強化ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、1ラウンドの間、【筋力】に+8の強化ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなど同様の位置を使用する。									[3.5e]
変成術	クリエイト・クローリング・クロウ	lv:3	MCMoF p24	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	[目標] 半径5ftの円形内にある、肉体から切り離された複数の左手
	[悪] 術者は、クローリング・クロウ2体/lvまでを作り出す。この呪文を発動する前に、術者との目標の両方に、マジック・サークル・アゲンスト・イヴル呪文を使用しておかなければならない。その後、これらから100ft以内にいる場合、テレパシーによって単純な命令を与えることができる(本文参照)。									[3e]
占術	グリンプス・オヴ・トゥルース	lv:3	BoVD p91	音声、動作、麻薬	1標準	自身	1時間	なし	なし	[目標] 術者
	[悪]〈次元間通路〉 術者は、邪悪な存在に質問1つを行う。この質問は、「否」、「然り」で答えられるものでなければならない。この答えは、75%の確率で正しい。また、DMは、日本語にして15文字程度の短文で答えてもよい。ただし、この質問が曖昧すぎる場合、この答えを得ることができない。[麻薬要素: モーディン 蒸気(BoVD p41)]									[3e]
幻術	クルーエル・ディスアポイントメント	lv:3	BoVD p91	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標1体は、ダイス・ロールが必要な、次のアクション1回が自動失敗する(セーブ不可)。また、それが成功したかのように信じ込み、そのようにふるまう(意志・看破)。さらに、次のラウンドには、騙されたことに気づき、攻撃ロール、セーブ、技能判定に-4の士気ペナルティを受ける(意志・無効; 1d6+1ラウンド持続)。									[3e]
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									[3.5e]
幻術	コーン・オヴ・ティムネス	lv:3	SpC p80	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(惑乱)[精神作用] この範囲内にいる相手は、セーブに失敗すると、盲目状態(PHB p311)となる。また、この方法で盲目状態になった相手は、1ラウンドにつき1回、再セーブを行う。これに成功すると、盲目状態から回復するが、残りの持続時間中は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。									[3.5e]
占術	サークル・ダンス	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、回りながら踊り、自身が直接知っている相手1体を思い浮かべる。術者は、この相手が同じ次元界内にいて、なおかつ死亡していない場合、この相手の方向を向いて止まるとともに、この相手を受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。									[3.5e]
変成術	サイフォン	lv:3	CS p99	音声、動作	1分	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した魔法のスタッフ1本かワンド1本
	目標となった物体1つは、その残りチャージ数が5チャージぶん消費され、術者は、そのアイテムから発動できる「最もレベルが高い呪文」のレベル以下の呪文1つを取り戻すことができる(本文参照)。また、術者は、この手順を何回でも繰り返すことができる。									[3.5e]
幻術	サイレンス、サスペンデッド	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消費まで永続、6ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ/物体を中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) 術者が合言葉を唱え、サイレンス呪文(PHB p227)と同様に、この範囲内の音が消える。また、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。[物質要素: 宝石の粉末(50gpぶん)] ※MaoFでは、ケルベンズ～呪文として収録。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:5/9]
防御術	サイン・オヴ・シーリング		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク、不可(物体))	不可(ク)(物体)	[目標] 面積が30平方ftまでの、宝箱か戸口か扉1つ
	[魔法の賢(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つは、開くことができず、破壊難易度(PHB p164)が10上昇する。また、この目標がこじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にいる相手は、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける。なお、術者自身は、この呪文の影響を受けない。[物質要素:エメラルド1つ(100gp)] [3.5e]										
心術	サジェスチョン		lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [3.5e]										
心術	サブレス・プレス・ウェポン		lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、プレス攻撃を使用することができない。 [3.5e]										
変成術	シークレット・ページ		lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1枚
	術者は、目標となった1ページの内容を変化させ、まったく違うものに見せかける(地図をどうでもよい文章に、重要な文章を一時的な伝言になど)。また、合言葉によって、元の文章に戻したり、再び変化させることができる(回数無制限)。さらに、変化させた文章を消去することもできる(本文参照)。 [3.5e]										
変成術	シェイプ・オヴ・ザ・ヘルスポード・ストーカー		lv:3	CM p104	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ヘル・ハウンド(MM p226)に変身する。また、+10点の一次的hpを得る(この呪文が終了すると、この一次的hpは失われる)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標に際する有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。 [3.5e]										
変成術	ジャイアンツ・ラス		lv:3	SpC p95	音声、動作、物質	1即行	0ft	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 小石1つ/3lv
	[地] 術者は、目標となった小石を投擲して攻撃できる(射程単位120ft; 通常通り、機会攻撃を誘発する)。この遠隔攻撃ロールには、+1/lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。また、この小石は、術者の手から離れると巨大化し、2d6点+【筋力】修正値の殴打ダメージを与える。 [3.5e]										
幻術	シャドウ・キャッシュ		lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 直径1ftの円形
	[操影]《影界呪文、次元間通路》 術者は、影界の小さなポータル1つを開き、物体を隠しておくか捨てる(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下の物体のみ)。この方法で影界に置かれたアイテムは、以後24時間につき、失われてしまう確率が10%ずつ累積していく。また、この呪文は、影界と併存する次元外でしか発動できない。 [3.5e]										
幻術	シャドウ・バイディング		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	[操影]《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。なお、この効果から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または【筋力】判定(難易度20)に成功しなければならない。 [3.5e]										
変成術	シャドウ・フェイス		lv:3	SpC p97	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、半ば非実体な状態となる。このことによって、非魔法の攻撃に対して“50%の失敗確率”、魔法の攻撃に対して“20%の失敗確率”を得る。 [3.5e]										
変成術	シュリンク・アイテム		lv:3	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が2立方ft/lvまでの物体1つ
	目標となった物体1つは縮小化し、高さ、幅、奥行きが1/16、体積、重量が約1/4,000に変化し、そのサイズ分類が4段階小さくなる。また、“縮小後の材質を布のようにする”ことを選択できる。さらに、この目標を硬い表面につけるか、合言葉を唱えることで、元の大きさに戻すことができる。 [3.5e]										
変成術	スチールドダンス (MaoF)		lv:3	MaoF p104	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触したダガー2本
	目標となったダガー2本は、それぞれがロングソード程度の大きさとなり、以下のデータを除いて、中型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)であるかのように行動する。[AC14; 5hp; 硬度10; 飛行30ft(良好); ダメージ:1d8点/19〜20×2] [3e] × (F) ×										
変成術	スチールドダンス (SpC)		lv:3	SpC p106	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] ダガー2本
	目標となったダガー2本は、術者に伴って移動し、術者のターンの間に、隣接する相手1体に対して1回ずつ近接攻撃を行う(攻撃ボーナスは+1/lv+[対応能力値]修正値; その武器の基本ダメージを与え、魔法の武器として扱われる)。ただし、この武器が“武器落し”された場合、この効果は終了する。 [3.5e]										
変成術	ストーン・グラスブ		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 自律行動能力を持った石の腕1本
	[地] 術者は、アースン・グラスブ呪文(SpC p7, CAr p96)と同様に、サイズ分類が中型の石の腕1つを作り出す。この腕は移動できないが、1ラウンドにつき1回、隣接するクリーチャー1体に組みつきを行わせることができる(本文参照)。[AC18; 硬度8; 4hp/lv] [3.5e]										
変成術	スネークス・スウィフトネス、マス		lv:3	SpC p113	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	目標となった仲間(おそらく術者を除く)は、即座に追加の攻撃1回を行う(近接攻撃または遠隔攻撃のいずれか)。ただし、“スピード(DMG p221)”の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、このラウンドにすでに追加の攻撃を得ている場合、この呪文の効果はない。 [3.5e]										
変成術	スパイダースキン		lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに+1/3lv(最大+5)の強化ボーナスを得る。また、毒に対するセーブと、(隠れ身)判定に+1/3lv(最大+5)の種族ボーナスを得る。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。 [3.5e] ○ (F) ○										
幻術	スペクトラル・ウェポン		lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ
	[操影]《影界呪文》 術者は、自身が《習熟》している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器として創造する。この武器は、近接攻撃ではなく、近接接触攻撃として使用できる。ただし、この攻撃が命中した相手は、その他の効果が50%の確率でしか発生せず、セーブに成功した場合、通常の1/2のダメージしか受けない。 [3.5e]										
変成術	スペル・ヴァルナラビリティ		lv:3	SpC p120	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の値が1点/lvぶんだけ減少する(最小でも0未満にはならない)。 [3.5e]										
占術	スペルキャストーズ・ベイン		lv:3	CM p105	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、解呪判定か呪文相殺を行う場合、有効術者レベルに+2の洞察ボーナスを得る。また、(呪文学)を5ランク以上持っている場合、自動的に他者が発動している呪文を判別できる。さらに、(呪文学)を15ランク以上持っている場合、追加でその呪文の術者レベルを知覚できる。 [3.5e]										
変成術	スロー		lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、近接攻撃ロール、AC、反応セーブに−1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイスト呪文を相殺し、解呪する: “減速状態”は、“加速状態”を抑制する。) [3.5e]										

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:6/9]
変成術	ダークヴィジョン, ディーパー	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ダイヤモンドスティール	lv:3	SpC p131	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した鎧1つ
	目標となった鎧1つの着用者は、その鎧ボーナスの1/2の“ダメージ減少/アダマンティン”の能力を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]									[3.5e]
変成術	タン・サーベント	lv:3	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の舌は、小さな蛇となる(30ft以内に吐き出される)。この蛇は、超小型ヴァイパー・スネーク(MM p273)と同様だが、攻撃ボーナスは術者の値を用いる。また、1回の標準アクションによって、追加の蛇1体を吐き出すことができる(合計で1体/4lvまで)。									[3e]
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。									[3.5e]
心術	ディーブ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									[3.5e]
防御術	ディスオービディエンス	lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる精神制御が抑止される((強制),(魅惑)、“支配”の能力など)。また、この目標に対して精神制御を行った相手は、それが通常通り機能していると信じ込む(意志・無効:それによる命令を認識した上で行動できる)。									[3.5e]
変成術	ディスティルド・ジョイ	lv:3	BoED p104	音声、動作、焦点	24時間	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、無上の幸福を経験しているクリーチャー(無我夢中の恋に落ちている、人生最高の芸術作品を作っている、強烈な性的快感や歓喜を受けているなど)1体から、“アンブrosia(BoED p37, p104)”の1服用分を取り出す。[焦点具:容器1つ]									[3.5e]
幻術	ディスプレイスメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利点を得る。ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の目標にすることは普通にできる。なお、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。									[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									[3.5e]
幻術	ディセプティヴ・ファサード	lv:3	CM p108	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、大きさが1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、ディスガイブ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変える。この方法で、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。なお、物体に対する発動は、本文参照。									[3.5e]
変成術	デヴィル・ブライト	lv:3	SpC p144	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(秩序)かつ(悪)の副種別を持っている場合、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この目標は、(バーベツウ)の副種別を持っている場合、この呪文の持続時間中、追加で朦朧状態となる(頑健・無効)。									[3.5e]
占術	デヴィルズ・アイ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									[3.5e]
変成術	デーモン・ダージュ	lv:3	SpC p145	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(混沌)かつ(悪)の副種別を持っている場合、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この目標は、(タナーリ)の副種別を持っている場合、この呪文の持続時間中、追加で朦朧状態となる(頑健・無効)。									[3.5e]
防御術	テネシヤス・ディスベリング	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、次の自身のターンの終了時まで、この呪文を再度発動した場合、これは「効果範囲型効果」を選択できるようになり、解呪判定に+2のボーナスを得る。									[3.5e]
防御術	デフレクト・ハーム	lv:3	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(中断可)	なし	なし	[目標] 術者
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計で1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。									[3e]
占術	テレパシク・ボンド, レッサー	lv:3	SpC, CD, XPH	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。									[3.5e]
変成術	ドラゴンスキン	lv:3	SpC, Dra	動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ACの外皮ボーナスに+1/2lv(最大+5)の強化ボーナスを得るとともに、選択したトゥルー・ドラゴンに対応したエネルギー1種類に対する“抵抗10”の能力を得る(本文参照; 10レベルで“抵抗20”となる)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ドラゴンマーク・ウィップ	lv:3	Dr p151	動作、ドラゴンマーク	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 長さ10ftのウィップ1本
	術者は、長さ10ftのウィップ1本を作り出す。これは、魔法の武器として扱われ、1d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを与える。また、この武器を通じて、4レベル以下の接触呪文を作用させることができる(本文参照)。「ドラゴンマーク:下級または上級の真正、下級または上級の特異型、シベいのいずれか」									[3.5e] (E) × ×
変成術	ドラゴンマート・ウェポン	lv:3	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+50%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つクリーチャーに対して、+1d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。「ドラゴンマーク:真正または特異型」									[3.5e] (E) × ×

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:7/9]
心術	ドララス・モウツ	lv:3	BoED p105	音声、動作、犠牲	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(強制)[精神作用] 術者は、ちらちらする光の塵を作り出す(本文参照)。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内でターンを開始するか、この範囲内に入る相手は、1ラウンドにつき1回、幻惑状態となる(1ラウンド持続)。なお、犠牲コストは、この呪文の終了時に支払われる(BoED p83参照)。 <small>[犠牲:1d3点[判断力]ダメージ]</small> [3.5e]									
変成術	トレマーセンス	lv:3	SpC, Und	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“振動感知(30ft)”の能力を得て、半径30ft以内の地面に接しているクリーチャーと物体の位置を、自動的に特定できる。 <small>[3.5e]</small> ○ (F) ○									
変成術	ドロブリアンズ・クリスタルブリトル	lv:3	CoSW p147	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、大きさが1立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ
	目標となった物体1つは、その物理的なデータがガラスに変化する(硬度1, hp1)。 <small>[物質要素:ガラスの針1本(100gp)]</small> [3.5e] × (F) ×									
変成術	ド레스・ブロウ	lv:3	SpC p154	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。また、この武器による攻撃がクリティカル可能状態となった場合、それは自動的にクリティカル・ヒットとなる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。 <small>[3.5e]</small>									
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv: 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。 <small>[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]</small> [3.5e]									
変成術	ハート・オヴ・ウォーター	lv:3	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>[水]</small> 術者は、(脱出術)判定に+5の強化ボーナス、水中呼吸能力、地上移動速度と同じ“水泳移動速度(MM p305)”を得る。また、チャージ消費によって、フリーダム・オヴ・ムーブメント呪文(PHB p274)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・〜呪文と相互作用する。 <small>[3.5e]</small>									
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーラット	lv:3	SpC p162	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【敏捷力】に+6、【耐久力】に+2の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナスを得る。また、《武器の妙技》の特技(PHB p97)を得るとともに、顔がラットのように変化し、噛みつき肉の肉体武器攻撃(本文参照)を得る。 <small>[3.5e]</small>									
防御術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (Dr)	lv:3	Dr p153	動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、竜によっては知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む; 何らかの方法で居場所を感知された場合でも、完全視認困難を持つ)。ただし、術者が他のクリーチャーを攻撃した場合、この呪文は終了する。 <small>[ドラゴンマーク:真正または特異型]</small> [3.5e] (E) × ×									
変成術	ハマトゥラ・パーブズ	lv:3	SpC p166	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、全身から棘を生やす。このことによって、この目標に対して、手持ち武器か肉体武器による攻撃を命中させた他の相手は、1d8点の“魔法の斬撃かつ刺突”のダメージを受ける。ただし、間合いの長い武器に対しては、この効果は働かない。 <small>[3.5e]</small>									
変成術	パロウ (Und)	lv:3	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。 <small>[3.5e]</small> × (F) ×									
変成術	ハンズ・オヴ・コルーブラ	lv:3	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の両腕は蛇となり、これらを間合い10ftの肉体武器として使用できる(武器の基本ダメージは1d6点)。また、この武器の命中を受けた相手は、そのダメージに加えて、以下の毒の影響を受ける。 <small>[頑健・無効、難易度15+【対応能力値】修正値: 初期および予後、1d6点【筋】ダメージ]</small> [3e]									
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。 <small>[3.5e]</small>									
幻術	ファンタズマル・ストラングラー	lv:3	CM p112	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	5ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(この幻は、この目標にしか見えない)。この目標は、この幻に組みつかれ、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける(-1hp以下になるか、この組みつきから脱出した時点で開放される; 本文参照)。 <small>[3.5e]</small>									
幻術	ファントム・ガーディアンズ	lv:3	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	意志・看破(遭取)	不可	[効果] 虚像1つ/lv
	(虚像) 術者は、マイナー・イメージ呪文(PHB p285)と同様に、小型サイズか中型サイズの人型生物1種類の、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、それぞれの幻影に、簡単な命令1つを与えることができる。 <small>[3.5e]</small>									
幻術	フード・オヴ・ザ・コブラ	lv:3	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、術者がコブラの肉体的特徴を得たかのように見える(意志・無効)。この状態になった目標は、術者が視界内にいる限り、不調状態となる(目を閉じている間は無効化)。また、術者は、この状態の目標に対して、毒の近接接触攻撃を使用できる(本文参照)。 <small>[3.5e]</small>									
共通	フォーティファイ・ファミリアー	lv:3	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、自身の“使い魔”1体
	目標となった“使い魔”1体は、ACの外皮ボーナスに+2の強化ボーナスを得るとともに、クリティカル・ヒットおよび“急所攻撃”の追加ダメージが、25%の確率で無効化される。また、+2d8点の一時的hpを得る(1時間持続)。 <small>[3.5e]</small>									
変成術	フォールス・グラヴィティ	lv:3	SpC p184	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、いかなる固体の表面でも、その表面が重力の“下”であるかのように、張り付いて移動できる。また、1ラウンドにつき1回、1回のフリー・アクションによって、重力の“下”の方向を変更できる。さらに、重力の向きの変更による落下を用いて、1ラウンドにつき30ftまで飛行できる(本文参照)。 <small>[3.5e]</small>									
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この呪文が終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(本文参照)。 <small>[3.5e]</small>									
変成術	プライマル・フォーム	lv:3	SpC p187	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、中型サイズのエレメンタル(MM p187)のようなクリーチャーに変化し、[精神作用]効果に対するセーブに+4のボーナスと、“ライト・フォーティファイケーション(DMG p215)”の能力を得るが、一部の能力を失う。また、“(エレメンタル)の副種別”と、選択した元素の副種別1つ、およびそれに対応する能力1つが追加される(本文参照)。 <small>[3.5e]</small>									

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:8/9]
変成術	ブラインドサイト？	lv:3	SpC, PGtF…	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“擬似視覚(30ft)”の能力を得る(MM p307参照)。このことによって、30ft以内のクリーチャーや物体を、〈視認〉や〈聞き耳〉判定の必要なく感知できる。また、不可視状態の相手を感知できるが、エーテル状態の相手は感知できない。(…Und, Maof)									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ブリック	lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文》術者は、ランダムにエーテル界を行き来し、失敗確率50%を得る(エーテル体が見えるか命中できる相手には20%；この両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲のダメージが1/2となり、攻撃時に不可視状態(PHB p310)の利点を得る。ただし、移動速度が3/4となり、20%の確率で望んだ次元界でアクションが行われない。									[3.5e]
変成術	フレイム・アロー	lv:3	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 互いに接触している矢弾50発まで
	[火] 術者は、矢弾(アロー、シュリケン、プリット、ポルトなど)50発までを、炎の矢弾に変化させる。このことによって、この矢弾は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、この矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャーに“着火”することはない。									[3.5e]
防衛術	フレッシュ・ワード	lv:3	CoC p171	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計で5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[3e]
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る(〔音波〕,〔酸〕,〔電気〕,〔火〕,〔冷気〕のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで；跳躍距離も強化される；PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									[3.5e]
心術	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行うことができない。ただし、術者がこの目標に対して攻撃を行った場合、この呪文は終了する。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1回の即行アクションで再セーブを行うことができる。									[3.5e]
幻術	ボール・オヴ・トワイライト	lv:3	CM p116	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[闇、精神作用] この範囲内では、〈聞き耳〉,〈視認〉,〈真意看破〉,〈搜索〉判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効)。また、この範囲内は、魔法の暗闇によって、“薄暗い照明(PHB p162)”となる(セーブ不可)。									[3.5e]
変成術	ホールト	lv:3	PH2 p126	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、足が地面に張り付き、この持続時間中は移動を行えない。ただし、飛行しているクリーチャーや、[瞬間移動]効果に対しては、何の効果もない。									[3.5e]
心術	ホールド・パースン	lv:3	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									[3.5e]
心術	ポザーサム・バブル	lv:3	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体の声は歪められ、会話によっては意思の疎通を行えず、音声要素がある呪文を発動する場合、(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文のレベル)が必要となる。なお、この呪文が持続している間に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。									[3.5e]
心術	マイザーズ・エンヴィ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した物体1つを欲し、手に入れようとする。また、この目標は、この物体を手に入れた場合、30ft以内に近づいた相手や、この物体を奪おうとした相手を攻撃する。なお、竜はこのセーブに-4のペナルティを受ける。									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。									[3.5e]
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる；本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、悪および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない。」									[3.5e]
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる；本文参照)。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、善および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この範囲内に入ることができない。」									[3.5e]
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる；本文参照)。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、善および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された秩序でない相手は、この範囲内に入ることができない。」									[3.5e]
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる；本文参照)。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、善および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された混沌でない相手は、この範囲内に入ることができない。」									[3.5e]
幻術	マスク・オヴ・ジ・アイダル	lv:3	CM p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、〈交渉〉,〈はったり〉,自身の外見を変化させるための(変装)判定に+4の投量ボーナスを得る。また、「自身が心術効果を作用させている相手」,「自身が召喚したクリーチャー」に対して、態度を変化させるための【魅力】判定に+4のボーナスを得る。									[3.5e]
心術	メスメライジング・グレア	lv:3	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:9/9]
変成術	ユニコーン・ホーン	lv:3	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、肉體武器の角1つを得る(魔法の武器として扱われる; 本文参照)。また、チャージ消費によって、この角による攻撃に“善の力”を与えることができる(1回の即行アクション; 本文参照)。なお、この呪文は、他のユニコーン・〜呪文と相互作用する。									[3.5e]
変成術	ラスト・レイ	lv:3	SpC p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)、頑健・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[効果] 光線1本
	術者は、朽ち葉色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「鉄製の相手:2d6点+1点/2lv(最大+10点)のダメージを受ける(硬度は無視される)」, 「鉄製の防具:ACのボーナスが1d4点ぶん減少する(最小でも0未満にはならない)」。									[3.5e]
幻術	リアリティ・ブライント	lv:3	BoVD p108	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用][呪い] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態および朦朧状態となる(1ラウンドにつき1回、解放されるための再セーブ可能)。また、この呪文が終了しても、この目標は呪いによって、悪夢を見る(本文参照)。なお、術者が死亡した場合、この悪夢は終了する。									[3e]
幻術	リージョン・オヴ・センチネルズ	lv:3	PH2 p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径10ftの放射
	(操影)[影界呪文] 術者は、このマス目それぞれに、半ば実体を持つ剣士1体を出現させる。この剣士は、1ラウンドにつき1回、間合い5ftの機会攻撃のみを行う。また、この剣士どうしや、仲間と剣士の間で挟撃を行える。[AC25; 2hp/lv; セーブと各判定の修正値は+1/lv; 1d8点+1点/3lv(最大+5点)の魔法の斬撃ダメージ(19-20/x2)]									[3.5e]
防御術	リヴァース・アローズ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、遠隔武器に対する“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、この方法で矢弾のダメージが無効化された場合、その矢弾は攻撃者に対して跳ね返される(ダメージは再ロールされる)。ただし、合計で10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	リペア・シリ阿斯・ダメージ	lv:3	SpC, CAr, ECs	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治癒する。									[3.5e] (E) ○ ○
防御術	リベリング・シールド	lv:3	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、反応・無効	なし、可	[目標] 術者
	[立場][エーテル界呪文] 術者は、シールド呪文(PHB p233)と同様に、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文(PHB p288)は、自動的に無効化される。さらに、術者に近接攻撃を行った相手は、その解決後に、術者から離れる方向に5ftだけ押しやられる(反応・無効)。									[3.5e]
心術	レイ・オヴ・ディジネス	lv:3	SpC p236	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] 術者は、董色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。									[3.5e]
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の土気ボーナスと、意志セーブに+1の土気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、バーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。									[3.5e]
変成術	ワンド・モジュレイション	lv:3	CS p106	音声、動作	1即行	接触	1分/lv(解除可)	可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した魔法のワンド1本
	術者は、目標となったワンド1つを、「2チャージを消費して、最低限の術者レベルで、本来の呪文レベル未満の別の呪文1つのみを発動できる」ように変更できる(選択呪文の制限は不明)。ただし、経験点消費や、価格がある物質要素を使用する呪文には変更できない。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/7]
占術	アーケイン・アイ	lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを見る場合は1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合は1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。なお、術者が精神集中を止めている間は、この器官は移動を停止する。									[3.5e]
変成術	アイアン・ボーンズ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、実体を持つアンデッド1体
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格も含む)が鉄になり、ACに+6の外皮ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	アスペクト・オヴ・ジ・アイシィ・ハンター	lv:4	CM p95	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ウィンター・ウルフ(MM p95)に変身する。また、+20点の一次的hpを得る(この呪文が終了すると、この一次的hpは失われる)。なお、通常は、「ポリモーフ」効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。									[3.5e]
占術	アセイ・スペル・レジスタンス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、特定のクリーチャー1体の“魔法的防御の性質と弱点”を知る。このことによって、この相手の呪文抵抗を克服する際に、術者レベル判定に+10のボーナスを得る。ただし、この呪文の発動時には、この相手が見えていなければならない。※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。									[3.5e]
変成術	アチューン・フォーム	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防御を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この呪文によっては無効化できない。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/7]			
幻術	イリュージョン・ウォール	lv:4	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 大きさが1ft×10ft×10ftまでの幻影1つ			
	(虚像) 術者は、何らかの表面の幻影1つを作り出す(壁, 床, 天井など)。なお、この幻影は、クリーチャーや物体の移動を妨害しない。また、この幻影を落とす穴、扉、罫などを隠すために使用した場合でも、視覚的情報以外の探知手段は通常通り機能する。										[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・アヴィル	lv:4	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	[悪、精髄注入] 目標1体は、攻撃ロールとACに+3の不浄ボーナスを得る(同じ呪文の目標に隣接している場合、その1体につき+1される)。また、[「火」に対する抵抗5]の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・アヴィル	lv:4	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	[悪、精髄注入] 目標1体は、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、「地獄の傷」1つを与える(本文参照; 1体につき同時に1つまで)。また、「火」に対する抵抗5]の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズム	lv:4	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	[悪、精髄注入] 目標1体は、【知力】が減少せず、1ラウンドにつき1回、「【知力】の接触」を行うことができる(合計で1回/2lvまで; 本文参照)。また、「火」に対する抵抗5]の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・エリニクス	lv:4	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	[悪、精髄注入] 目標1体は、視線が通っているクリーチャー1体を、自身に向かって「差し招く」ことができる(合計で1回/3lvまで; 本文参照)。また、「火」に対する抵抗5]の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
防衛術	インブリション・マインド	lv:4	CoC p172	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	おそらく可	[目標] 寄生または憑依しているクリーチャー1体			
	《エーテル界呪文》 目標となった、「寄生能力」、「肉体から精神を離脱させる能力」、「憑依能力」などを持ったクリーチャー1体は、いかなる手段をもってしても、現在の宿主の中から抜け出ることができない。(この呪文は、キャスト・アウト・デヴィル呪文(CoC p161)を相殺し、解呪する。)										[3e]		
変成術	ウィングス・オヴ・エア、グレーター	lv:4	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した翼を持つクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「飛行機動性(DMG p20)」が2段階上昇する。										[3.5e]		
心術	ヴェクナズ・マレヴォレント・マイアズマ	lv:4	CM p97	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 10hp以下の生きているクリーチャー1体			
	(強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが10以下のクリーチャー1体は、現在のhpが-9にまで低下し、自動的に容態安定状態となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。										[3.5e]		
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスを得るとともに、竜語を理解し、話すことができるようになる(読むことはできない)。また、チャージ消費によって(1回の標準アクション)、サジェスション呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。										[3.5e]		
防衛術	ウォール・オヴ・イーヴル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ			
	[悪] 招来された善の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の善の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クリーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]	○	(F)
防衛術	ウォール・オヴ・グッド	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ			
	[善] 招来された悪の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の悪の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クリーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]	○	(F)
防衛術	ウォール・オヴ・ケイオス	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ			
	[混沌] 招来された秩序の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の秩序の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クリーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]	○	(F)
防衛術	ウォール・オヴ・ロー	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ			
	[秩序] 招来された混沌の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の混沌の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クリーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]	○	(F)
変成術	エアリアル・アラクリティ	lv:4	RotW p174	音声	1即行	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
	術者は、空中にいる場合、ACと反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。また、飛行移動速度に+30ftのボーナスを得るとともに、「飛行機動性(DMG p20)」が1段階上昇する。										[3.5e]		
変成術	エンタングリング・スタッフ	lv:4	SpC, CAAd	音声、焦点	1即行	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクォータースタッフ1本			
	目標となった武器1つが、使用者とサイズ分類の差が1段階以内の相手に命中した場合、追加で組みつきを行う(1回のフリー・アクション; 機会攻撃を誘発しない)。また、使用者は、この組みつき判定に+8のボーナスを得る。さらに、この方法で組みつきに成功すると、その相手を締め上げる(本文参照)。										[3.5e]		
変成術	エンデュアリング・フライト	lv:4	RotW p175	音声	1ラウンド	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	[目標] 術者			
	術者は、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合でも、飛行移動速度を低下させずに行動できる。また、術者の飛行能力に持続時間がある場合、その持続時間は2倍(+100%)となる。なお、この呪文は、術者が次に着地するまでの間、持続する。										[3.5e]		
変成術	エンラージ・パースン、マス	lv:4	PHB p213	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+2、【敏捷力】-2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、〈隠れ身〉に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。										[3.5e]		
防衛術	オティルクス・サブレッシング・フィールド	lv:4	CM p98	音声、動作	1ラウンド	20ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射			
	この呪文の発動時に、補足説明1つを指定すること(〔悪〕、〔精神作用〕、〔火〕など)。この範囲内では、その効果が持ち込まれたり、その呪文が発動されたり、そのアイテムが起動される場合、術者レベル判定を行わなければならない(本文参照)。これに失敗すると、この範囲内では抑止される。										[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/7]
心術	ギアス, レッサー	lv:4	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	可	[目標] 7HD以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、その24時間毎に、全ての能力値に-2のペナルティを受ける(-8まで累積する)。									
心術	クラッシング・ディスベア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の土気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解除する。)									
占術	クリエイト・スクライミング・ウィンドウ	lv:4	CoC p165	音声、動作、物質	24時間	0ft	永続	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] ガラスの破片
	(念視)[風] 術者は、【知力】判定(難易度15)に成功しなければならない。これに成功した場合、目標となったガラスは魔力を持ち、設定した過去の一時点を見ることが出来る(6点の【判断力】ダメージによって、100マイル/lvまで移動できる)。なお、このガラスを通した呪文の発動については、本文参照。									
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ, レッサー	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射
	術者は、3レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。また、この球体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解除できる。									
変成術	コーポリアル・インスタビリティ	lv:4	SpC p79	動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、盲目状態となり、呪文や魔法のアイテムを使用できず、移動速度が“10ft”か“本来の1/4”の低い方に変化する(最小でも5ft)。また、クリティカルヒットに対する完全耐性を得るが、この状態で過ごす1ラウンドにつき、1点の【判断力】ダメージを受ける。なお、1回の標準アクションによって、再セーブを行える。									
変成術	コール・オヴ・ストーン	lv:4	PH2 p111	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/2lv	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、ゆっくりと石化する(セーブ不可)。この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、【敏捷力】に-2、移動速度に-10ftのペナルティを受ける(累積する; 最低0ft; セーブに成功したラウンドは追加されない)。また、このセーブに合計で4回失敗すると、フレッシュアウト・ストーン呪文(PHB p279)と同様に、石化状態となる。									
心術	コンタクト・ヒューマン	lv:4	CoC p164	音声、動作	1標準	10マイル/lv	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	[目標] 人型生物1体
	目標となった、すでにヒプノティズム呪文(PHB p267)の影響を受けている人型生物1体は、術者とテレパシー的にリンクされ、1ラウンドにつき1回、セーブに失敗すると、術者の精神的な質問に答える。ただし、人型生物はこの呪文を発動できない。									
防御術	コンテムネイション	lv:4	PH2 p112	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 来訪者1体
	目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となるとともに、その“呪文抵抗”の値が10減少する。									
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									
防御術	サイキック・ポイズン	lv:4	BoVD p93	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲/目標] 半径50ftの拡散か、この範囲内の大きさ以下のクリーチャー1体か物体1つ
	[悪] この目標(またはこの効果範囲内)は、術者が選択した“サイキック毒(BoVD p45)”1つで汚染される。このことによって、この目標(またはこの効果範囲内)に対して、【精神作用】効果を使用した相手は、このサイキック毒の影響1回を受ける。【物質要素: 人型生物の脳1つ(BoVD p45)】									
防御術	シール・オヴ・イシス	lv:4	CoC p177	音声、動作	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	おそらく永続	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径25ftの放射
	この範囲内では、物体が“呪文抵抗25”の能力を得る。									
変成術	シャープトゥース	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の素手攻撃が肉体武器1つは、そのサイズ分類が1段階大きくなったかのように、武器の基本ダメージが上昇する。									
幻術	シャドウ・ウェル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文、次元間通路》目標となったクリーチャー1体は、一時的に影界に引き込まれる(1ラウンドにつき1回、元の場所に戻るための再セーブを行える)。また、この目標は、影界から逃れた場合、以後1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。									
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3lv以下の召喚術1つを真似る(「招来」か「創造」のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか効果を発揮しない。なお、“影のクリーチャー”に関しては、本文参照。									
変成術	ジャニファーズ・デリクエスンス	lv:4	CoSW p147	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[水、冷氣] 術者は、加工されたり切り出されていない自然の水を、同じ体積の水水に変化させる(10ftを超える深さになることはない)。この水の中にいる相手は、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる。また、水の洞窟や氷のトンネルの天井に対しては、PHB p260を参照。									
占術	スクライミング	lv:4	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見開きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。【焦点具: 銀の鏡1枚(1,000gp)】									
変成術	スクランブル・ポータル	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	[混沌] 目標となったゲート呪文1つかポータル1つを使用したクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その転送先がランダムなものとなる(DMG p147, PGtF p138参照)。なお、同じラウンドにセーブに失敗したクリーチャーは、全員が同じ場所に転送される。									
防御術	スタイル・スペル	lv:4	PH2 p114	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となった、呪文を発動しているクリーチャー1体は、(「精神集中」判定(難易度10+この呪文レベル+術者の【対応能力値】修正値+その呪文レベル)に失敗すると、その呪文の発動に失敗する。									
変成術	ストーン・シェイプ	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出した。すでにあった扉を動かなくできる。ただし、この方法で作られた動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:4/7]
防衛術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]									[3.5e]
変成術	スペル・エンハンサー	lv:4	SpC, PgtF, Maof	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者がこのラウンドに発動する呪文1つは、セーブ難易度が1上昇し、有効術者レベルに+2のボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	セレリティ	lv:4	PH2 p115	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の標準アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]
幻術	センサリィ・デブリヴェーション	lv:4	SpC p126	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、虚無の幻影によって五感が妨げられる。このことによって、聴覚喪失状態かつ盲目状態となり、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知、非視覚的感知の能力が一時的に失われる。ただし、テレパシーや感覚的リンクに対しては、何の効果もない。									[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン, マス (SpC, CAr)	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									[3.5e]
変成術	ダンシング・チェインズ	lv:4	BoVD p99	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 鎖1本/lv
	術者は、1回の標準アクションによって、目標となった鎖1本/lvまでを操り、スパイク・チェインと同様に、「攻撃が組みつきを行わせる(術者の遠隔攻撃ボーナスで近接攻撃:組みつきのサイズ分類は中型)」、「踊らせる」、「動かす」、「15ftまでの長さを付け加える」、「棘を生やす」などを行える。また、術者は、この鎖を自動的に登攀できる。									[3e]
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[3.5e]
変成術	ディストート・サモンズ	lv:4	BoVD p100	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径50ftの拡散
	[悪][アストラル界、影界、元素界呪文] この範囲内にクリーチャーが招来される場合、その代わりに、そのフィーンディッシュ版(または同程度のフィンド)が招来される。また、このクリーチャーは、悪でない招来者の命令に従わず、その招来者を攻撃する。さらに、この招来呪文は“解除”できない。									[3e]
変成術	ディスプレイサー・フォーム	lv:4	SpC p141	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ディスプレイサー・ピースト(MM p141)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラスの変則的能力、全ての超常能力が変化しない。									[3.5e]
防衛術	ディスベリング・スクリーン	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの壁、または半径1ft/lvまでの球か半球
	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。この障壁を通過したクリーチャーと物体(装備中の物体を除く)は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。※CArでは、オティルークス〜呪文として収録。									[3.5e]
占術	ディテクト・スクライング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。									[3.5e]
防衛術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	[アストラル界、エーテル界、影界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イシリアル・ジョイント、イシリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリング、フレイン・シフト、メイズなどを含む)。									[3.5e]
占術	トレジャー・セント	lv:4	SpC p153	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径30ft以内にプラチナ、金、銀、銅、宝石などがある場合、その方向と種類を識別できる。また、その半径5ft以内に近づいた場合、その正確な位置を知覚する。									[3.5e]
変成術	トルルシェイブ	lv:4	PH2 p120	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、トルル(MM p183)に変身する。また、+30点の一次的hpを得る(この呪文が終了すると、この一次的hpは失われる)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。									[3.5e]
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:4	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体5個ぶん+1個ぶん/lvまで
	(操影)[影界呪文] この範囲内を見るか、この範囲内にいるか、この範囲内に入った相手は、からみつかれた状態(PHB p303)となる。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得る。なお、術者は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、(隠れ身)判定を行える。									[3.5e]
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、この能力のうち、生来の能力ではないものを識別できる。									[3.5e]
変成術	ハート・オヴ・アース	lv:4	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者は、足払い、蹴散らし、突き飛ばしの対抗判定に+8のボーナスと、+2点/lv(最大+30点)の一次的hpを得る。また、チャージ消費によって、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは消費までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ〜呪文と相互作用する。									[3.5e]
変成術	パーフェクト・サモンズ	lv:4	BoED p105	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ftの放射
	[善][アストラル界、影界、元素界呪文] この範囲内にクリーチャーが招来される場合、その代わりに、そのセレスチャル版(または同程度の善のクリーチャー)が招来される。また、このクリーチャーは、善でない招来者の命令に従わず、自身の意志に従って行動する。さらに、この招来呪文は“解除”できない。									[3.5e]
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワウルフ	lv:4	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【筋力】に+2、【敏捷力】に+4、【耐久力】に+4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+4の強化ボーナスを得る。また、《無視界戦闘》の特技(PHB p99)を得るとともに、顔がウルフのように変化し、噛みつき肉体武器攻撃(本文参照)を得る。									[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:5/7]
変成術	バックラッシュ (MaoF)	lv:4	MaoF p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(意志・無効; 特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、スペル・ターニング呪文(PHB p244)で反射できる有害な呪文を発動して、いずれかの条件(本文参照)1つ以上が満たされた場合、その呪文は術者を目標に変更され、そのセーブを行うことができる。 [3e] × (F) ×									
変成術	バックラッシュ (SpC)	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、一時的な呪いによって、次に発動する呪文1つが自動的に失敗するとともに、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。 [3.5e]									
心術	バトル・ヒム	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、行われる意志セーブを再ロールできる。ただし、この能力を使用する場合、そのセーブの成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。 [3.5e]									
防衛術	パニッシュメント・オヴ・イーテ・エタド	lv:4	CoC p158	音声、動作、物質	1時間	1マイル	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] おそらく他次元界出身のクリーチャー1体
	《アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、物質界以外のランダムな次元界1つに転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。なお、この呪文は、物質界の深夜の野外でしか発動できない。また、術者は、この目標を模した印形1つを燃やさなければならない。 [3e]									
幻術	ハリュースアナトリ・テレイン	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遺取)	不可	[効果] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、洞れ谷、草地、クレパス、沼地、野原、道など; DMG p86参照)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関する幻影を作り出す。ただし、この範囲内のクリーチャー、建造物、物体は、この幻影から姿が隠されることはない。 [3.5e]									
変成術	パワー・ドレイン	lv:4	CoC p176	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した能力値1つに1d6点の能力値吸収を受ける。また、術者は、その能力値に同じ値のボーナスを得る(1時間/lv持続)。 [3e]									
防衛術	ファイアー・トラップ	lv:4	PHB p269	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[火][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つが開かれた場合(本、箱、ビン、宝箱、金庫、棺、扉、引き出しなど)、この物体の一点を中心とした半径5ftの爆発域内にいる全てのクリーチャーは、1d4点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受ける。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)] [3.5e]									
幻術	ファンタズマル・キラ	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人には見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレバシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。 [3.5e]									
幻術	ファントム・バトル	lv:4	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(虚像) この範囲内にいる相手は、機会攻撃を行うことができず、常に“挟撃”されているものとみなされる(セーブに失敗した相手は、再度この範囲内に入った際に、再セーブを行うことができる)。また、術者は、この呪文の発動時に、“この効果の影響を受けない相手1体/lv”を指定できる。 [3.5e]									
防衛術	フォースワード (SpC)	lv:4	SpC p182	音声、動作	1ラウンド	15ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径15ftの球体
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の球体1つを作り出し、自身に伴って移動させる。この球体の中に入ろうとするクリーチャーは、セーブが必要となる(ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる)。 [3.5e]									
変成術	フライト・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は翼を生やし、“飛行移動速度100ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重荷重を受けている場合、この方法によっては飛行できない。また、術者は、長距離飛行時には、1時間につき15マイル(倍速飛行ならば1時間につき24マイル)を飛行できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	ブライディング・プレス	lv:4	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、[電気]か[火]のプレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗した相手は、通常の効果に加えて、永続的に盲目状態(PHB p311)となる。 [3.5e]									
変成術	ブリンク、バイルフル	lv:4	PH2 p125	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、攻撃や呪文の発動を行う際に、ランダムにエーテル界を行き来する。このことによって、50%の確率で、そのアクションが望んだ次元界で行われず、距離が“自身”の効果は失敗しない。 [3.5e]									
変成術	フレイム・ウィップス	lv:4	SpC p196	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の両腕は、間合いが15ftのウィップに変化し、それぞれが近接接触攻撃で6d6点の[火]ダメージを与える。ただし、術者の両腕はそれ以外の用途に使用できず、両腕に着用している魔法のアイテムは能力を失う。 [3.5e]									
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。 [3e]									
変成術	バリナーク	lv:4	SpC p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	術者は、“リンボ(DMG p155)”の次元界の、周囲の地形を制御する(本文参照)。ただし、この範囲内は、術者に伴って移動しない。また、術者がこの範囲内から100ftを超えて離れると、この効果の制御権が明け渡される。 [3.5e]									
心術	ホウエルム、マス	lv:4	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よろめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。 [3.5e]									
防衛術	ポータル・アラーム、インブルーウド	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	《アストラル界、エーテル界呪文》 目標となったゲート呪文1つかポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉を唱えずに進入した場合(エーテル状態などで)、「精神的アラーム」と「音声的アラーム」のいずれか、またはその両方が作動する(本文参照)。 [3.5e]									
占術	ポータル・ヴュー	lv:4	Und p61	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	(念視) 目標となったポータル1つは、術者の側から見た表面が透明になり、その目的地を視認できる。 [3.5e] × (F) ×									

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:6/7]
変成術	ボディ・ワーピング・オヴ・ゴルゴロス	lv:4	CoC p160	音声	1標準	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(ポリモーフ) 術者は、「指定した期間が経過する」、「再度この呪文を発動する」、「指定した目的を達成する」のいずれか1つ以上が満たされるまで、サイズ分類の差が1段階までのクリーチャーが物体に変身する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーブが変化しない。</small>									
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	<small>(ポリモーフ) 目標1体は、生きているか自身と同じ種類の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体、ガス化形態には変身できない。</small>									
共通	ミスティック・サージ	lv:4	PH2 p128	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体が発動する呪文1つは、セーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る。</small>									
幻術	ミラー・イメージ、グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、1ラウンドにつき1回、この分身が8体未満である場合、自動的に追加の分身1体を作り出される。[AC10+サイズ修正値+敏捷力]修正値</small>									
変成術	メタル・メルト	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が5ポンド/lv以下の、非魔法の金属製の物体1つ
	<small>[火] 目標となった物体1つは液体状態となり、1ラウンドの間、融けて水のように流れる(温度は変化しない)。その後、この物体は、その形状のままで固体状態に戻る。※MaoFでは、ゴラストスス〜呪文として収録。</small>									
心術	メルフス・スランパー・アローズ	lv:4	CM p117	音声、動作、物質、焦点	1標準	0ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[目標] 術者
	<small>(強制)[精神作用] 術者は、合計で1回/3lv(最大5回)まで、1回の即行アクションによって、アロー本を“眠りの矢”に変化できる(そのターンの終了時まで持続)。この遠隔攻撃が命中した15HD以下の相手は、通常のダメージに加えて、睡眠状態となる(目覚めまで持続)。ただし、セーブに成功した場合、疲労状態に軽減される(1時間持続)。</small>									
変成術	ラストッド・ブレード	lv:4	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	<small>目標となった武器1つは、錆や緑青で覆われる(その武器の材質は関係ない)。この武器によるダメージを受けた生きている相手は、“汚穢熱(DMG p297)”に感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。</small>									
変成術	リデュース・パースン、マス	lv:4	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】-2、【敏捷力】+2、攻撃ロールとACに+1、足払いと組みつきに-4、(隠れ身)に+4、武器の基本ダメージが減少、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。</small>									
変成術	リパース・オヴ・アイアン	lv:4	CM p120	音声、動作	1ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した、錆によって破壊された金属製の物体1つ
	<small>目標となった物体1つは、全体の1/4以上が残っている場合、即座に修復される。ただし、魔法のアイテムから、失われた魔法的能力を回復させることはできない。</small>									
心術	リビューク、グレーター	lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	<small>(強制)[恐怖、精神作用] 目標1体は、鋭い苦痛を受け、1d4ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、この呪文の持続時間中、怯え状態(PHB p303)となる。さらに、呪文を発動する場合、(精神集中)判定に成功しなければならない(本文参照)。※PGtF, MaoFでは、ナイバース・マイルド・アドモニッシュメント呪文として収録。</small>									
変成術	リペア・クリティカル・ダメージ	lv:4	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	<small>術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治癒する。</small>									
防御術	リムーヴ・カース	lv:4	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	<small>目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。)</small>									
変成術	ルイン・デルヴァーズ・フォーチュン	lv:4	SpC p234	音声	1割り込み	自身	1d4ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	<small>以下から1つ選択すること。また、異なる能力ならば、この呪文は累積する。「毒に対する完全耐性と、頑健セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「身かわし」の能力と、反応セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「[恐怖]に対する完全耐性と、意志セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「+4d8点+【魅力】修正値の一時的hp」。</small>									
変成術	レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー	lv:4	PHB p297	音声、動作、物質、焦点	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	<small>以下の2つから選択すること。いずれの場合も、24時間が経過すると、準備された呪文は消える。「準備する:合計で3lvぶん呪文を、使用済みか未使用のスロットに準備する(0lv呪文は1/2lvとして扱う)」、「忘れずにおく:この呪文よりも前に発動された呪文1つは、術者の精神の中に戻る」。</small>									
防御術	レイ・オヴ・ディアニメーション	lv:4	SpC p236	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 光線1本
	<small>術者は、赤銅色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した人造クリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。</small>									
防御術	レイ・デフレクション	lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者に対して行われた遠隔接触攻撃(光線呪文など)は、自動的に別の方向に反射され、無効化される。</small>									
変成術	レイズ・フロム・ザ・ディープ	lv:4	SpC p236	音声	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	<small>[水] 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、魔法的な浮力によって浮かび、水の中に潜ることができない。また、この目標が水中にいる場合、1ラウンドにつき150ftの速度で、水面に向かって上昇する。なお、沈没船に対する発動は、本文参照。</small>									
幻術	レインボー・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	<small>(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、24HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、これらの目標は、この効果範囲を追って移動する(本文参照)。</small>									
防御術	レジスタンス、グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、セーブに+3の抵抗ボーナスを得る。</small>									

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:7/7]
防御術	レジスト・エナジー, マス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									[3.5e]
変成術	ローワー・スペル・レジスタンス	lv:4	Dra p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の値が1点/lvぶんだけ減少する(最小でも0未満にはならない)。また、この目標は、この呪文に対するセーブに-1/lvのペナルティを受ける。									[3.5e]
占術	ロケート・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

